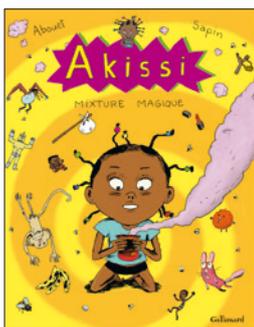
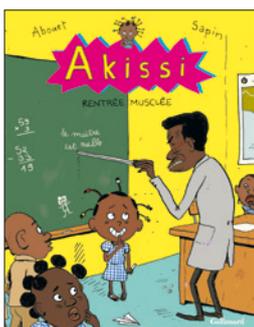
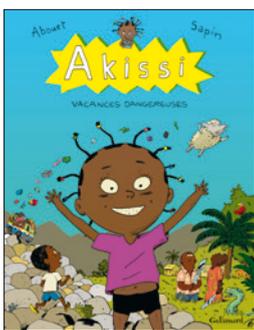
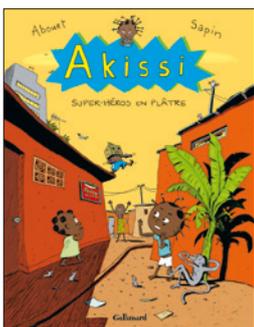
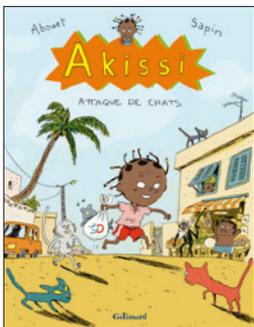
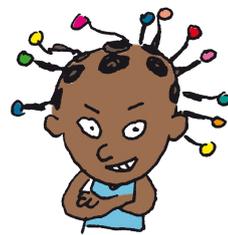


FICHE PÉDAGOGIQUE

Akissi - tome 1 : Attaque de chats



L'HISTOIRE

Akissi est une petite fille intrépide, pétillante et pleine de charme. Avec ses tresses, sa bouille expressive et son air effronté, elle est toujours prête à faire les 400 coups avec sa bande de copains... Et les occasions de s'amuser ne manquent pas !

L'AUTEUR ET L'ILLUSTRATEUR

Marguerite Abouet, l'auteur, est née en 1971 en Côte d'Ivoire et a passé toute son enfance à Yopougon, un quartier populaire d'Abidjan. Elle puise dans cette période de sa vie pour les scénarios de ses bandes dessinées : d'abord pour *Aya de Yopougon*, puis pour *Akissi*, où les bêtises de l'héroïne sont directement inspirées de sa propre expérience.

Mathieu Sapin, l'illustrateur, est né à Dijon en 1974. Diplômé de l'École supérieure des arts décoratifs de Strasbourg, il dessine pour la jeunesse dans diverses maisons d'édition (Gallimard Jeunesse, Bayard, Nathan et Bréal), ainsi que pour les adultes dans de nombreux magazines.

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

Présentation de l'album

La bande dessinée *Akissi* est composée de 7 saynètes de 6 planches chacune : des mini-aventures ni trop longues ni trop courtes, adaptées aux jeunes élèves. L'humour est bon enfant. Les situations se révèlent cocasses et le livre offre un moment agréable au lecteur. Le trait accessible du dessinateur et les couleurs vives se marient parfaitement aux histoires, et les espiègleries de l'héroïne sont l'occasion pour le jeune lecteur de découvrir le quotidien d'un pays africain.

Nous proposons d'étudier ce livre pour des enfants en fin de cycle 2, car la lecture d'une bande dessinée requiert un repérage dans le temps et dans l'espace. Par ailleurs, l'enfant a besoin d'une certaine maturité pour apprécier l'humour décalé et polisson de l'héroïne.

RÉSEAU

La série *Akissi* comptabilise actuellement cinq tomes d'histoires, toutes aussi piquantes et malicieuses les unes que les autres !

Tome 1 : *Attaque de chats* (juin 2010)

Tome 2 : *Super-héros en plâtre* (juin 2011)

Tome 3 : *Vacances dangereuses* (avril 2012)

Tome 4 : *Rentrée musclée* (mai 2013)

Tome 5 : *Mixture magique* (juin 2014)

PRÉSENTATION DES FICHES PÉDAGOGIQUES POUR LES ÉLÈVES

Fiche 1 : Les codes de la bande dessinée

Compétences :

- Appréhender l'univers de la bande dessinée.
- Comprendre les codes et le fonctionnement d'un certain type de texte.

Activité 1 : le vocabulaire dédié à la bande dessinée

Activité 2 : drôles de bulles

Activité 3 : le jeu des onomatopées

Activité 4 : le jeu des pictogrammes

Fiche 2 : Compréhension d'une histoire humoristique

Compétences :

- Dégager le thème d'un texte et comprendre des informations explicites.
- Trouver dans le texte des réponses à des questions simples.

Activité 1 : les personnages de l'histoire

Activité 2 : le comique de situation

Fiche 3 : À la découverte d'un pays d'Afrique

Compétences :

- Savoir situer des milieux étudiés sur une carte simple, un globe.
- Connaître la position des continents.
- Décrire un paysage, un environnement.

Activité 1 : l'Afrique dans le monde

Activité 2 : le mode de vie et l'environnement

Activité 3 : mots croisés des expressions



Une bande dessinée (ou BD) est une suite de dessins présentés de gauche à droite et de haut en bas, sur une ou plusieurs pages. Le but est de raconter une histoire, les personnages s'y expriment dans des bulles.

As-tu déjà lu une bande dessinée ? Si oui, laquelle ?

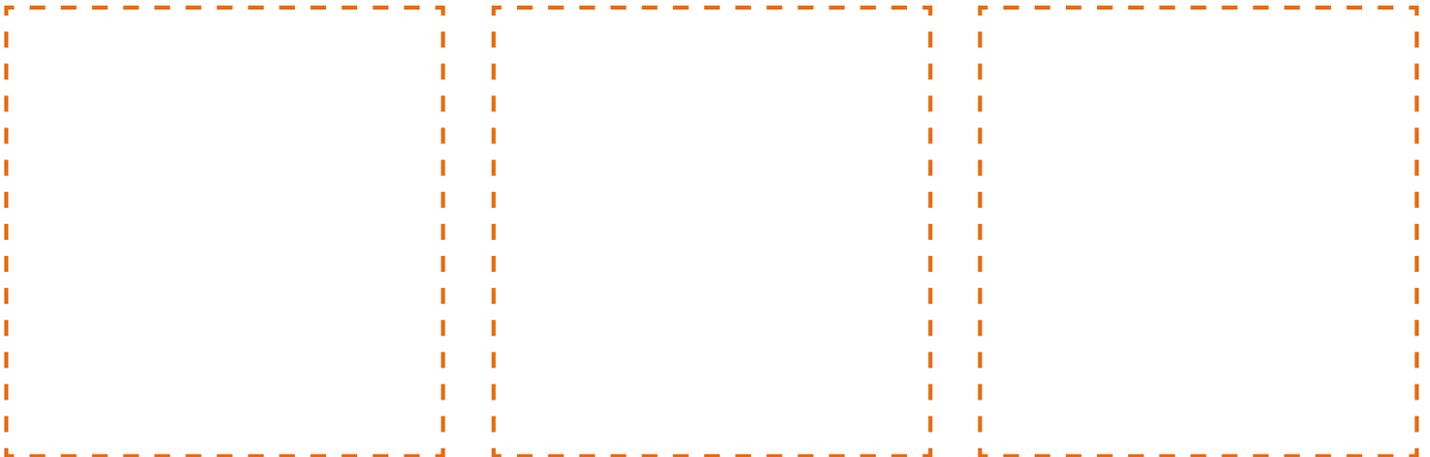
.....

Il y a des codes à respecter et un lexique spécifique à la bande dessinée. Les connais-tu ?

.....

ACTIVITÉ 1 : LE VOCABULAIRE

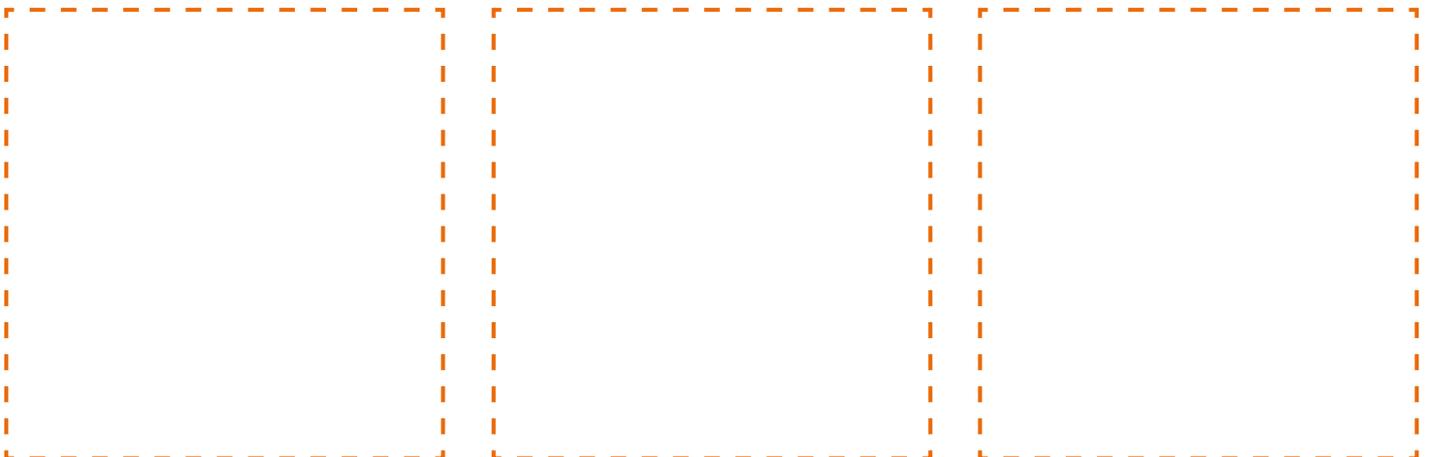
Découpe puis colle les images dans la bonne vignette.



une bulle

un album

une série

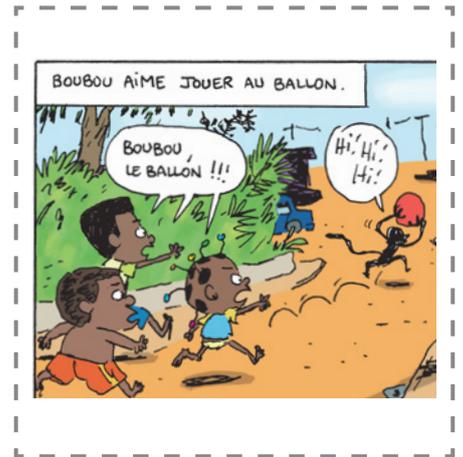
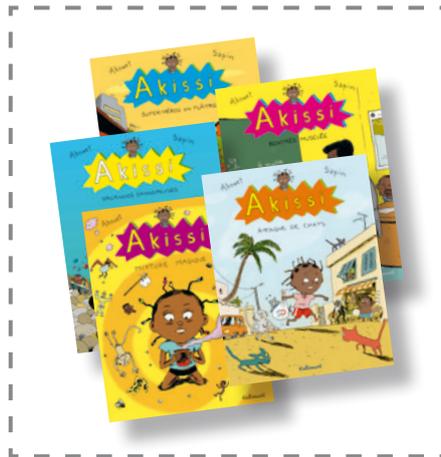
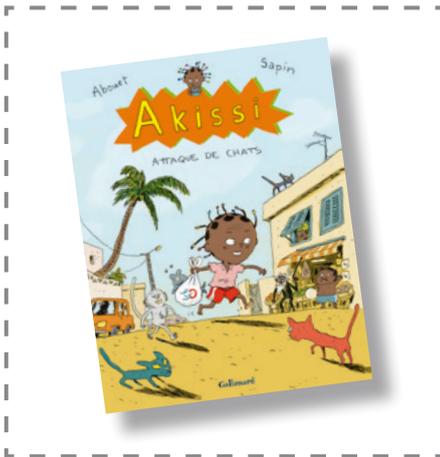
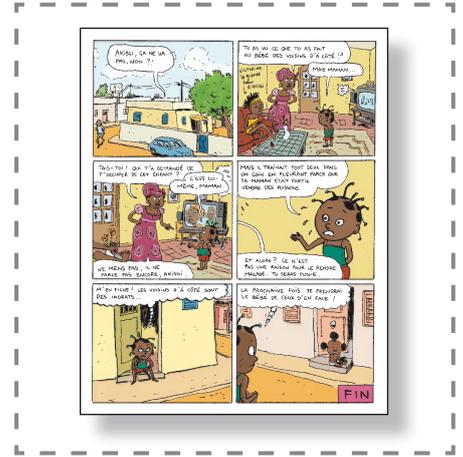


une planche

une case, une vignette

un cartouche

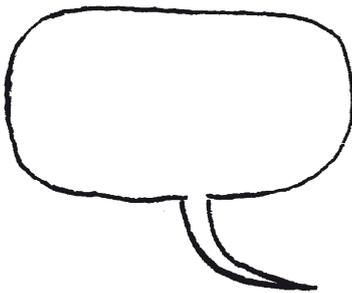
 **ACTIVITÉ 1 - PLANCHE À DÉCOUPER**



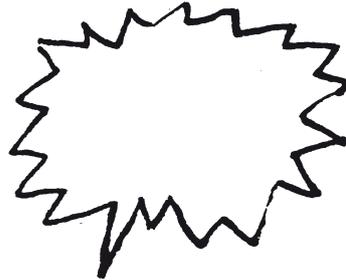
ACTIVITÉ 2 : DRÔLES DE BULLES

Les dialogues de bande dessinée sont toujours dans des bulles (ou phylactères) ; la queue de la bulle désigne le personnage qui parle. Trouve à quelle émotion correspond la forme de la bulle, puis écris dans la bulle quand le personnage :

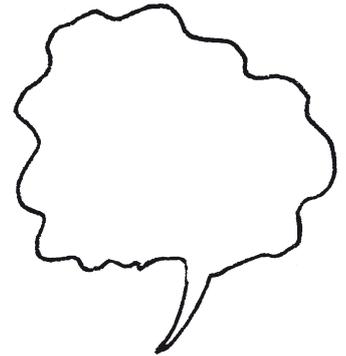
parle normalement - a peur - est en colère - pense - est triste.



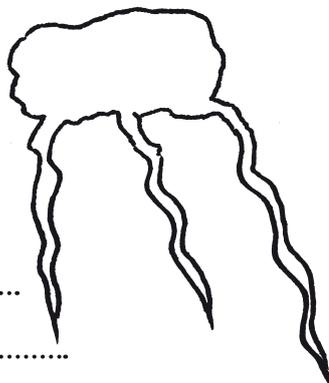
.....
.....



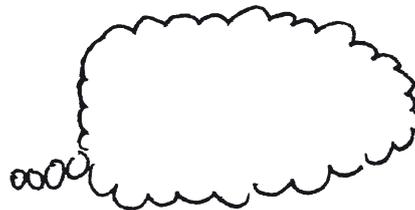
.....
.....



.....
.....



.....
.....



.....
.....

Dans ta bande dessinée, cherche une bulle correspondant à chaque émotion et note la page où elle apparaît ci-dessous.

La peur : « euh !! », page 13, dans l'histoire « Match de foot ».

La colère :

La tristesse :

Le rêve, la pensée :

Neutre :

ACTIVITÉ 3 : LE JEU DES ONOMATOPÉES

Les onomatopées sont des petits mots suggérant un bruit par écrit (boum, paf...).

En « entendant » ces bruits, tu t'imagines avec le héros dans l'aventure !

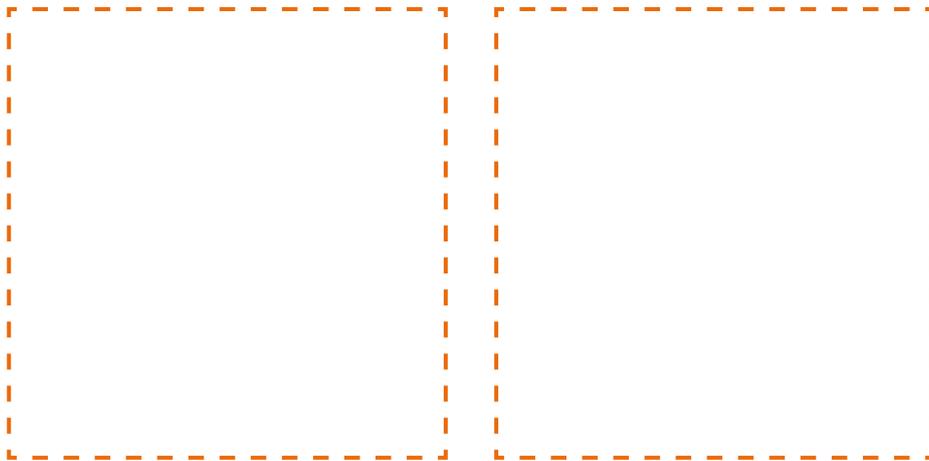
Trouve dans ta bande dessinée les onomatopées suivantes puis dessine-les dans les cases :



un choc (p. 8)

shoot dans un ballon (p. 11)

de la casse (p. 16)



fermeture de porte (p. 31)

bruit de moteur (p. 30)



ACTIVITÉ 4 : LE JEU DES PICTOGRAMMES

Les pictogrammes sont de petits dessins destinés à faire comprendre un sentiment que l'auteur ne peut pas mettre par écrit dans le dialogue (dessin d'une spirale quand le personnage est étourdi par exemple). Réponds aux questions suivantes :

Page 11 - Akissi tape le ballon du pied. Le ballon tournoie et tournoie encore avant de tomber chez le voisin. Le dessinateur représente le chemin du ballon par

Page 10 - Akissi prend le ballon violemment des mains de son ami. Le dessinateur représente cette action par

Page 12 - Dans la quatrième case, le garçon est surpris par le voisin qui sort de la maison. L'illustrateur désigne ce sentiment par

Page 13 - Les trois enfants ont très peur du voisin, le dessinateur exprime leur peur par.....

Page 23 - Derrière le petit singe d'Akissi, l'illustrateur a tracé comme des petites vagues. Pourquoi ?

Page 31 - Dans une vignette (une case), on peut voir quatre « nuages ». Pourquoi ?

Page 37 - Dans la dernière case, Akissi et son frère sont dessinés avec des traits horizontaux derrière eux, puis des petits nuages et enfin des gouttes autour de leurs têtes. Pourquoi ?.....

Comme tu le vois, les pictogrammes sont très utilisés en bande dessinée car ils permettent de faire comprendre une idée, immédiatement et sans texte !

Akissi est une bande dessinée humoristique qui contient sept courtes histoires drôles. Il existe quatre autres albums avec d'autres péripéties de notre petite héroïne.

Qu'as-tu compris dans l'album *Attaque de chats* ?

ACTIVITÉ 1 : LES PERSONNAGES DE L'HISTOIRE

On rencontre quelques adultes et beaucoup d'enfants dans l'album.

Complète le texte ci-dessous :

- | | | |
|--|---------------------------------------|--|
| La petite héroïne de la bande dessinée s'appelle | <input type="radio"/> Assiki | <input type="radio"/> Akissi |
| L'héroïne a | <input type="radio"/> un frère | <input type="radio"/> un frère et une sœur |
| Son grand frère s'appelle | <input type="radio"/> Edmond | <input type="radio"/> Fofana |
| Akissi voudrait | <input type="radio"/> une petite sœur | <input type="radio"/> un petit singe |
| Akissi appelle son singe | <input type="radio"/> Doudou | <input type="radio"/> Boubou |

ACTIVITÉ 2 : LE COMIQUE DE SITUATION

Parmi les huit petites histoires, laquelle t'a fait le plus rire ? Pourquoi ?

.....

.....

Y en a-t-il une qui ne t'a pas fait rire du tout, qui t'a fait peur, qui t'a rendu(e) triste ? Si oui, laquelle ?
Peux-tu dire pourquoi ?

.....

.....

Histoire n° 2 : Relis l'histoire « Match de foot » (pages 9 à 14) et réponds aux questions par une courte phrase.

Pourquoi les enfants pensent-ils que c'est Tonton qui a le ballon ?

.....

.....

Qu'a-t-il en fait sous sa chemise ?

.....

La fin de la blague : comme le ballon n'a toujours pas été retrouvé, que pense finalement Akissi ?

.....

.....

Histoire n° 5 : Relis l'histoire « Ciné Home » (pages 27 à 32) et réponds aux questions par une courte phrase.

Où vont les enfants ?

.....
.....

Combien d'enfants sont dans la maison quand le dessin animé commence ?

.....
.....

Pourquoi Fofana est dessiné avec six bras page 31 ?

.....
.....

Tous les enfants ne sont pas sortis quand le papa arrive. Il en reste trois. Où sont-ils cachés ?

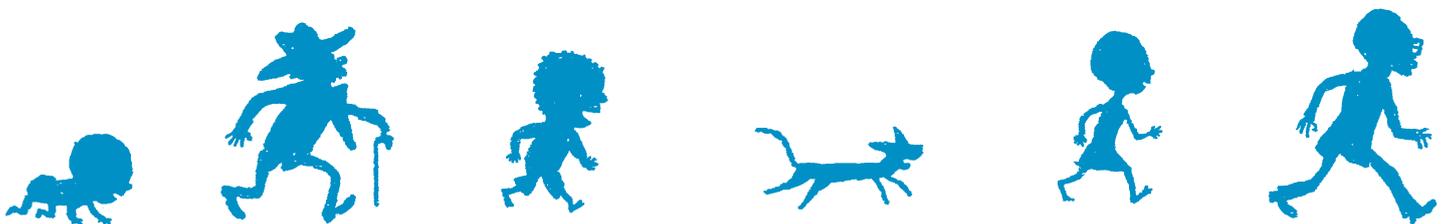
.....
.....

Que veut faire le papa sous son lit ? Pourquoi est-ce drôle ?

.....
.....
.....

Qu'aurais-tu fait à la place du garçon ?

.....
.....
.....
.....



ACTIVITÉ 1 : L'AFRIQUE DANS LE MONDE

Voici un planisphère du monde : colorie en jaune le continent africain.



Voici maintenant une carte de l'Afrique. L'Afrique est un très grand continent qui englobe 54 pays, un immense désert (le Sahara) et le plus long fleuve du monde (le Nil).



a) Cherche où se situe la Côte d'Ivoire sur la carte et colorie le pays en vert.

b) Ensuite, dessine son drapeau après avoir cherché le modèle dans un dictionnaire de la classe.

ACTIVITÉ 2 : LE MODE DE VIE ET L'ENVIRONNEMENT

Complète le tableau ci-dessous en t'aidant de ta bande dessinée.

	Décris ce que tu peux observer dans le village d'Akissi
Le sol des routes
Les maisons
L'intérieur d'une maison
Le temps qu'il fait
Les expressions
Les animaux domestiques

**ACTIVITÉ 3 : MOTS CROISÉS
 DES EXPRESSIONS**

Utilise les pages bonus de la bande dessinée pour compléter la grille à droite.

HORIZONTAL

- 2. Se disputer
- 3. Jeu de moquerie
- 6. Homme âgé qui mérite le respect

VERTICAL

- 1. Petit lézard d'Afrique
- 4. Femme âgée qui mérite le respect
- 5. Coup de poing sur la tête

