

Du 3 au 6 février 2022

LA NUIT DES LIVRES HARRY POTTER

Les voyages magiques

Kit d'activités

Bienvenue ! Nous sommes ravis de vous compter parmi nous pour cette huitième **Nuit des Livres Harry Potter**. Cette année, le thème de la soirée portera sur **Les voyages magiques**. Sorcières, sorciers, Moldues et Moldus du monde entier sont invités à embarquer pour un voyage enchanté, au cours duquel vous serez proposées toutes sortes de divertissements magiques, de merveilleuses activités à réaliser et des jeux ensorcelés !

Alors sortez vos baguettes ... et que la magie commence !

— L'équipe Gallimard Jeunesse

Ron appuya sur un petit bouton argenté aménagé dans le tableau de bord. Aussitôt, la voiture disparut... et eux aussi. Harry sentait le siège vibrer sous lui, il entendait le moteur, sentait ses mains sur ses genoux, ses lunettes sur son nez, mais tout ce qu'il voyait, c'était la rue sinistre qui s'éloignait au-dessous d'eux tandis que la voiture invisible s'élevait dans les airs.



CE QUE VOUS TROUVEREZ DANS CE GUIDE

Ce guide vous propose toutes sortes de jeux et d'activités magiques afin de vous aider à organiser une fête enchantée pour sorcières et sorciers, Moldues et Moldus de tous les âges. Que vos invités découvrent l'univers de Harry Potter ou qu'ils soient de super-fans, vous trouverez dans ce guide toutes les idées et ressources dont vous avez besoin.

Nous avons veillé à ce que les activités puissent être adaptées à toute taille de groupe. Un grand nombre d'entre elles peuvent se faire en ligne.

SOMMAIRE

*La Nuit des Livres Harry Potter
en un coup d'œil.....* page 4

LES PRÉPARATIFS

La décoration de votre espace..... page 5
Le buffet des sorciers..... page 9
Les costumes de sorcier..... page 11

LA FÊTE

Jeux et activités..... page 13

QUIZ SUR LES VOYAGES MAGIQUES

Questions et réponses..... page 27
Super-quiz pour super-fans..... page 28

INFORMATIONS UTILES

Comment adapter votre fête..... page 29

TOURNOI DES SORCIERS

Instructions..... page 32

* La Nuit des Livres Harry Potter peut être étendue jusqu'au dimanche 6 février pour faciliter la venue des familles. Le kit est prévu pour des événements organisés par des écoles, des centres communautaires, des bibliothèques et des librairies, qui encouragent la participation de la communauté. Nous vous demandons de faire en sorte que les soirées demeurent de nature non commerciale. Cela signifie, par exemple, que votre Nuit des Livres Harry Potter devrait être entièrement gratuite. Par ailleurs, votre événement et, plus généralement, les biens Harry Potter ne devraient pas être sponsorisés ou associés à des organisations commerciales non officielles. Ainsi, par exemple, si une entreprise fournit la restauration à votre soirée, son logo ou sa marque ne devrait figurer sur aucun matériel de la franchise Harry Potter, de manière à ne pas laisser penser que cette entreprise est promue ou connectée à Harry Potter, J.K. Rowling, ou la Warner Bros. Bien que nous vous encourageons vivement à vous montrer créatifs dans votre organisation, notez que nous n'autorisons pas la production de nouveaux produits ou services Harry Potter à vendre pendant votre Nuit des Livres Harry Potter. Tout usage commercial de la marque Harry Potter ou autre propriété intellectuelle nécessite une autorisation à part. Si vous avez des doutes sur une activité ou une création, n'hésitez pas à nous contacter.



LA NUIT DES LIVRES HARRY POTTER EN UN COUP D'ŒIL

La Nuit des Livres Harry Potter se déroulera officiellement le jeudi 3 février, mais vous pouvez organiser votre fête à la date qui vous convient. Merci de veiller à respecter scrupuleusement les consignes de sécurité liées à la Covid-19 et de suivre les dernières recommandations en matière de rassemblement. Quel que soit votre projet, si vous voulez que votre fête soit un succès, il est indispensable de vous y prendre à l'avance.

1. Les invités et le lieu de la fête

Combien de personnes voulez-vous inviter ? Où se tiendra la fête ? Qui vous aidera à l'animer ?

2. Invitations

Que votre **Nuit des Livres Harry Potter** soit virtuelle ou réelle, il est important de prévenir vos invités à l'avance. Pensez à envoyer vos invitations en amont, par courrier ou par mail, afin de laisser le temps aux participants de prévoir leurs déguisements.

3. Créez l'attente

Donnez à vos invités un avant-goût de ce qui les attend et annoncez s'il y a des prix à gagner. Promettez-leur de belles surprises ! Vous pouvez aussi lancer un compte à rebours des nuits qui restent avant la **Nuit des Livres Harry Potter**.

4. Préparez les jeux et activités

À quels jeux allez-vous jouer ? Quelles activités allez-vous proposer ? Aurez-vous besoin de les adapter à votre espace ou à votre public ? Qu'aurez-vous besoin de fabriquer, acheter et préparer à l'avance ?

5. Décorez votre espace

Pour la décoration, vous trouverez des conseils pages 5 à 8.

6. Préparez le buffet des sorciers

Vous souhaitez fournir des boissons ou une collation ? Vous trouverez quelques idées en pages 9 et 10. Si votre fête se déroule en ligne, vous pouvez poster à l'avance des recettes spéciales Harry Potter, afin que chacun puisse les préparer chez soi.

SUGGESTIONS DE TWEETS

AVANT : Venez fêter avec nous la #HarryPotterBookNight ! Tous les détails sur [insérer le lien]

LE JOUR MÊME : Joyeuse #HarryPotterBookNight à tous ! La fête aura lieu à [insérer l'heure et le lieu]

APRÈS : Grâce à vous, la #HarryPotterBookNight a été vraiment magique ! Nos meilleures photos de la soirée [insérer des photos]

LA DÉCORATION DE VOTRE ESPACE

Il existe toutes sortes de moyens de se déplacer dans le monde des sorciers. Voilà quelques idées pour apporter une touche de magie à votre espace !

La voie 9 $\frac{3}{4}$

Pourquoi ne pas transformer l'entrée de votre salle en passage vers la voie 9 $\frac{3}{4}$?

Vous pouvez :

- fabriquer un panneau indiquant « Voie 9 $\frac{3}{4}$, c'est par là »
- peindre le Poudlard Express sur un vieux drap blanc et l'accrocher au mur pour servir de décor
- Présenter un assortiment de gourmandises et de boissons sur un chariot ambulant, comme à bord du Poudlard Express
- Demander à une des animatrices de la fête de jouer le rôle de la sorcière-vendeuse ambulante : « Vous désirez quelque chose, les enfants ? »



Les créatures volantes

Vous pouvez reconstituer une ménagerie d'animaux volants en disposant une collection de dragons et autres animaux fantastiques en peluche, mais vous pouvez aussi fabriquer un Sombral en fixant des ailes sur un cheval miniature ou vous lancer dans la fabrication de créatures volantes en carton fin.

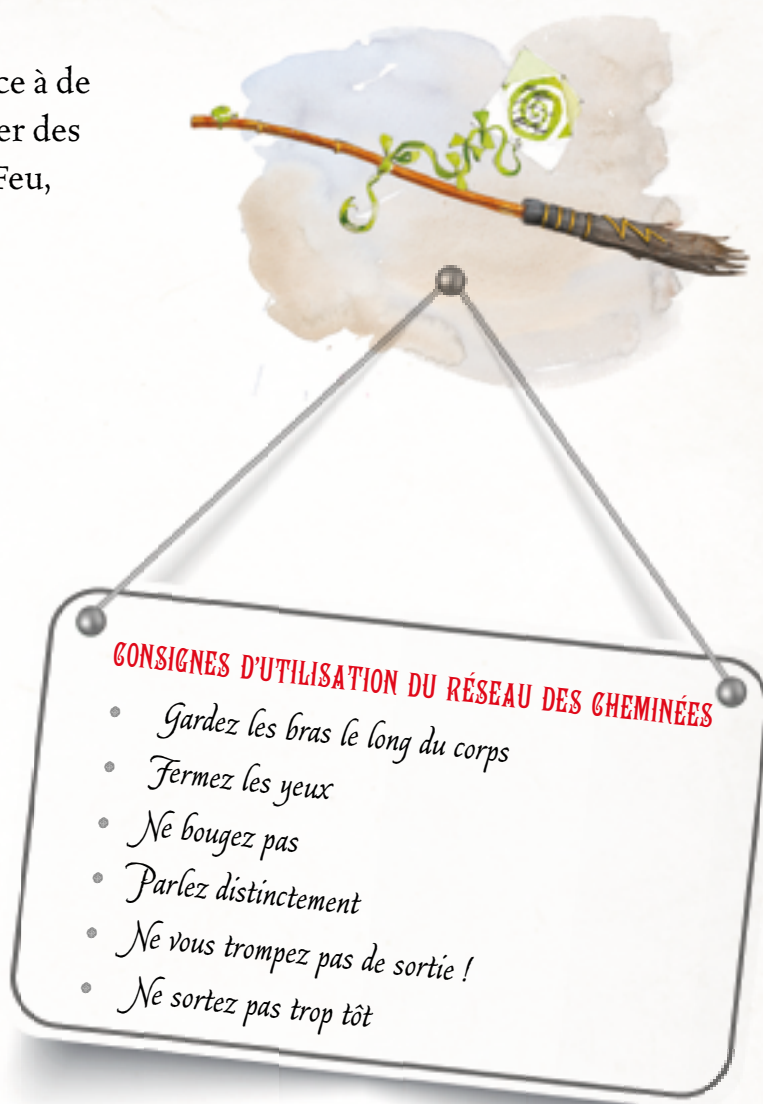
Les balais

Accrochez des balais au plafond grâce à de la ficelle, sans oublier de leur attacher des étiquettes : Nimbus 2000, Éclair de Feu, Brossdur.

Le réseau des cheminées

Découpez un manteau de cheminée dans un carton que vous peindrez en marron foncé. Fixez-le en position verticale, puis placez dans l'âtre un morceau de papier crépon vert froissé afin de figurer les flammes couleur émeraude. Pour la poudre de Cheminette, disposez à côté un pot de fleurs rempli de sable.

Vous pouvez aussi accrocher un panneau donnant les instructions pour une utilisation sans risque du réseau :



Les hiboux postaux

Inscrivez le nom des élèves de Poudlard – et/ou ceux de vos invités – sur des enveloppes que vous suspendrez ensuite au plafond à l'aide d'un fil de coton. Vous pouvez aussi les disposer sur des étagères ou autour d'une cheminée, l'idée étant de créer l'illusion qu'elles ont été apportées par les hiboux postaux. Si par chance vous avez un hibou en peluche, vous pouvez accrocher les enveloppes à son bec : effet garanti !

Les Retourneurs de Temps

Rassemblez une collection de sabliers et disposez-les à différents endroits de la salle.

Les Armoires à Disparaître

Découpez deux longues bandes de papier kraft et accrochez-les de chaque côté d'une porte, de façon qu'elles se touchent, afin que la vraie porte soit entièrement cachée. Proposez à vos invités de franchir le seuil pour voyager à travers votre Armoire à Disparaître !

Vous pouvez fabriquer un jeu de deux armoires en fixant deux autres bandes de papier kraft sur une porte voisine. Ajoutez un panneau « Barjow et Beurk » sur la première et « Salle sur Demande » sur la seconde.

Le carrosse de Beauxbâtons et le vaisseau de Durmstrang



« ... ils distinguèrent alors un immense carrosse bleu pastel tiré par des chevaux géants. Le carrosse avait la taille d'une grande maison et volait vers eux, tiré dans les airs par une douzaine de chevaux ailés, tous des palominos, chacun de la taille d'un éléphant. »

« Lentement, majestueusement, un vaisseau émergea alors de l'eau, dans le scintillement argenté du clair de lune. Il avait quelque chose d'étrangement spectral, telle une épave sauvée d'un naufrage, et les faibles lueurs qui brillaient derrière ses hublots, comme enveloppées de brume, ressemblaient à des yeux de fantôme. »

À vos pinceaux ! N'hésitez pas à peindre ou à dessiner le carrosse de Beauxbâtons ou le vaisseau de Durmstrang, qui feront de magnifiques décorations.



Le Magicobus

Recréez l'ambiance du Magicobus en installant des rangées de chaises. Écrivez une liste de destinations sur un tableau face aux chaises et demandez à un de vos animateurs de se déguiser en Stan Rocado, le contrôleur. Stan peut demander à vos invités de présenter leur ticket avant de monter à bord et, pourquoi pas, leur offrir un chocolat chaud !

Photo fun

Mettez-vous en scène ! Fabriquez un cadre de tableau en carton ou empruntez un vrai cadre vide. En posant dans le cadre, vos invités peuvent jouer à être un célèbre sorcier ou une célèbre sorcière le temps d'une soirée !

Disposez un panier avec les accessoires suivants :

- Un pot de fleurs (vide) avec une étiquette « Poudre de Cheminette »
- Un cerceau de hula hoop pour s'entraîner au transplanage
- Une vieille botte en guise de Portoloin
- Un balai
- Une baguette magique, pour pouvoir appeler le Magicobus
- Une carte, à transformer en carte du Maraudeur

Encouragez vos invités à faire preuve d'imagination. Par exemple, ils peuvent se faire prendre en photo en train de chevaucher un (invisible) Sombral.

N'oubliez pas de taguer vos photos **#HarryPotterBookNight**



LE BUFFET DES SORCIERS

Le Poudlard Express

Proposez les friandises disponibles à la vente ambulante sur le Poudlard Express.

- Ballongommes du Bullard – boules de chewing-gum **SUCRÉ**
- Baguettes magiques à la réglisse – bâtons de réglisse **SUCRÉ**
- Patacitrouilles – minitourtes sucrées et épicées à la citrouille
- Fondants du Chaudron – préparez une fournée de cupcakes au chocolat noir, coupez le haut pour les rendre plats, puis glacez-les avec une crème orange pour simuler les flammes dansant dans les chaudrons. Fabriquez ensuite une petite anse à l'aide d'une fine bande de réglisse souple. **SUCRÉ**

Dips sur le thème du Quidditch

Fabriquez des balais comestibles en utilisant une baguette de pain pour le manche et des gressins pour les brindilles.

Pour représenter les balles de Quidditch, disposez des bols de sauce colorés. Par exemple, vous pouvez utiliser un grand bol rouge rempli d'une sauce à la betterave pour le Souafle, de plus petits bols noirs remplis de tapenade pour les Cognards et un tout petit bol jaune rempli d'houmous pour le Vif d'or.

Sabots de Sombrol, serres d'Hippogriffe et ailes de dragon

Cuisinez de délicieux petits canapés et décorez-les avec des formes découpées de sabots, serres et ailes.

Baguettes magiques

Des allumettes au fromage font d'excellentes baguettes à croquer !
Découpez de la pâte feuilletée en bandes et saupoudrez-les de fromage. Faites-les cuire jusqu'à ce qu'elles soient gonflées et dorées.

Vous pouvez aussi fabriquer d'exquises baguettes colorées avec des fruits : il vous suffit d'enfiler des morceaux de fruit sur des piques à brochette (nécessite la présence d'un adulte pour couper les fruits et les enfiler).



Pizza en forme de Ford Anglia volante

Découpez une silhouette de voiture dans du papier sulfurisé. Placez votre modèle sur une tortilla et, à l'aide d'un couteau, découpez la forme. Recommencez jusqu'à obtenir la quantité de tortillas désirée. Recouvrez-les ensuite de coulis de tomate, de fromage ou de tout ce que vous voudrez. Cuisez-les au four.

N'oubliez pas de garder les chutes quand vous découpez les voitures. Vous pouvez les cuire au four jusqu'à ce qu'elles brunissent légèrement et deviennent croustillantes. Régalez-vous en les plongeant dans de la sauce salsa !

Feu de dragon

Utilisez différents colorants alimentaires pour préparer des boissons « feu de dragon », avec de l'eau, de la limonade et un peu de gingembre frais.

La pièce maîtresse : le pain d'épices Magicobus

SUCRÉ

Cette magnifique pièce maîtresse est un défi à réaliser, mais elle en vaut la peine. Préparez un pain d'épices assez grand pour pouvoir découper deux larges rectangles et trois plus étroits. Dans les grands rectangles, découpez des rangées de petits carrés afin de représenter les fenêtres du bus à trois étages. Remplissez ensuite chaque trou de brisures de bonbons à sucer de toutes les couleurs.

Passez-les au four et regardez s'opérer la transformation magique : les bonbons à sucer vont fondre et devenir translucides, formant des vitres parfaites pour le Magicobus !

Lorsque vous avez fait cuire tous vos rectangles, utilisez les deux grands pour les côtés du bus et les petits pour l'avant, l'arrière et le dessus. Fixez les morceaux à l'aide d'un glaçage, puis recouvrez-le entièrement de glaçage violet. N'oubliez pas d'ajouter des bonbons ronds pour les roues et d'apposer des lettres jaunes pour le panneau du Magicobus !



COMMENT VOUS DÉGUISER

Pour une ambiance encore plus festive, encouragez vos invités à venir costumés.

Quelques suggestions :

- ★ **Un ou une élève de Poudlard** qui descend du Poudlard Express
 - Les couleurs de Gryffondor sont le rouge et l'or
 - Les couleurs de Poufsouffle sont le jaune et le noir
 - Les couleurs de Serpentard sont le vert et l'argent
 - Les couleurs de Serdaigle sont le bleu et le bronze
- ★ **Fred ou George Weasley** sur le point d'emprunter le réseau des cheminées. Vous pouvez venir avec un ami et vous habiller tous les deux de la même façon
- ★ **Hagrid** chaudement vêtu pour partir en expédition dans les montagnes
- ★ **Madame Maxime**, qui accompagne Hagrid dans son périple
- ★ **Hagrid avec des lunettes de protection**, prêt à enfourcher sa moto volante
- ★ **Harry, Neville, Ron, Hermione ou Drago**, juste avant d'assister à leur première leçon de vol
- ★ **Madame Bibine**, le professeur de vol de Poudlard, avec un sifflet et une écharpe pour se protéger du vent quand elle se trouve sur le terrain d'entraînement
- ★ **Cedric Diggory** dans sa robe de Quidditch de l'équipe de Poufsouffle
- ★ **Cho Chang** dans sa robe de Quidditch de l'équipe de Serdaigle
- ★ **Drago, Crabbe ou Goyle** dans leur robe de Quidditch de l'équipe de Serpentard
- ★ **Une élève de Beauxbâtons** qui vient d'arriver en carrosse volant ou **un élève de Durmstrang** qui vient de descendre de leur vaisseau magique
 - Les élèves de Durmstrang sont vêtus de longues capes fourrées et de robes rouges
 - Les élèves de Beauxbâtons portent des robes en soie bleu clair
- ★ **Stan Rocade**, contrôleur du Magicobus
- ★ **Ernie Danlmur**, chauffeur du Magicobus
- ★ **Dobby**, vêtu d'une vieille taie d'oreiller, sur le point de transplaner
- ★ **Un dragon**, avec des écailles, des ailes et une longue queue
- ★ **Un Sombral**, cheval ailé noir aux crocs pointus
- ★ **Un hibou** tenant une lettre dans son bec ou attachée à sa patte



Si vous avez envie d'un déguisement qui sorte de l'ordinaire, voilà quelques idées supplémentaires. Vous pouvez fabriquer vous-même votre costume ou vous contenter d'enfiler une robe et de choisir un de ces accessoires.

- ★ **Un Nimbus 2000 :** choisissez des vêtements marron ; scotchez des brindilles sur vos jambes ; accrochez-vous une étiquette « Nimbus 2000 » en travers de la poitrine
- ★ **Le Magicobus :** peignez l'extérieur d'un grand carton en violet, avec « MAGICOBUS » écrit en lettres d'or sur le pare-brise. Rentrez dans la boîte et accrochez-la à vos épaules
- ★ **Une des Armoires à Disparaître**
- ★ **Une cheminée**
- ★ **La Ford Anglia volante des Weasley**
- ★ **Un Portoloin** – une vieille bouilloire ou une botte
- ★ **Un tapis volant roulé**



N'hésitez pas à organiser un défilé, afin que les personnes déguisées puissent faire découvrir leur costume.



TOUS À BORD DU POUDLARD EXPRESS !

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

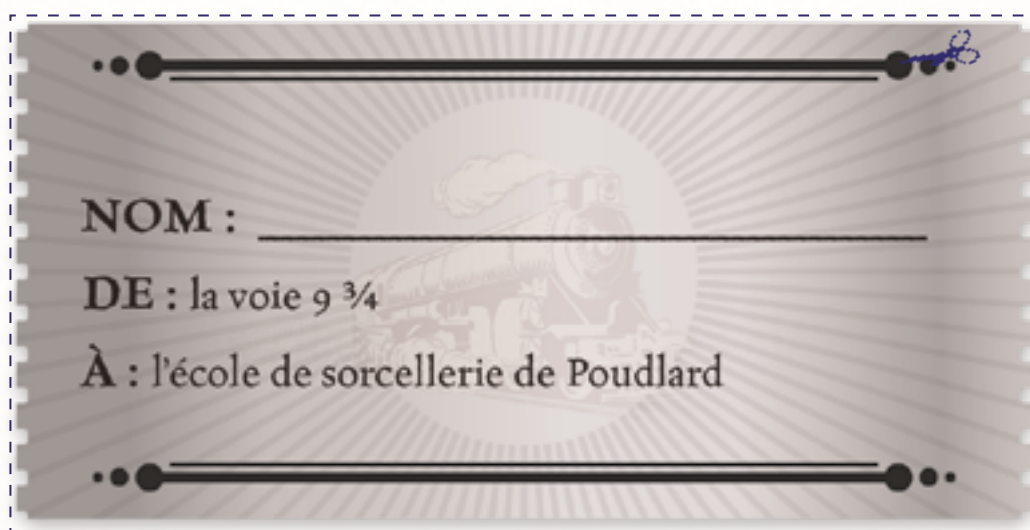
Dans *Harry Potter à l'école des sorcières*, chapitre 6, Rendez-vous sur la voie 9 $\frac{3}{4}$, cherchez le passage où Harry et les Weasley courent vers la voie 9 $\frac{3}{4}$.

Il est presque onze heures, le Poudlard Express ne va pas tarder à partir. Dépêchez-vous de gagner la voie 9 $\frac{3}{4}$ si vous voulez attraper votre train à temps !

Faites entrer vos invités en courant pour arriver sur la voie 9 $\frac{3}{4}$. Pour vous plonger plus rapidement dans l'ambiance, vous pouvez commencer la décoration dès la porte ou le couloir d'entrée. Vous pouvez ajouter...

- Des boules de coton pour représenter les panaches de vapeur
- Une peluche de Hedwige installée sur un rebord de fenêtre
- À gauche de la porte fixez un panneau indiquant « Voie 9 » et à droite un second panneau indiquant « Voie 10 »
- Une horloge aux aiguilles fixées sur onze heures moins dix
- Quelques malles et sacs de voyage empilés

Préparez à l'avance une série d'étiquettes, en photocopiant ce modèle, que vous collerez ensuite sur du carton et que vous découperez. Faites un trou à la perforreuse et passez un ruban, afin que vos invités puissent porter leur étiquette autour du cou.



Distribuez une étiquette et un stylo à chaque personne qui passe la porte.

VOYAGER AVEC PANACHE

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et l'Ordre du Phénix*, chapitre 34, Le Département des mystères, cherchez le passage où Harry, Ron, Hermione, Ginny, Neville et Luna volent sur des Sombrals pour rejoindre le ministère de la Magie.

Il existe de nombreux et fabuleux moyens de se déplacer dans le monde des sorciers, bien plus excitants que le bus, le train ou le vélo ! Rassemblez une collection d'objets qui représentent les différents modes de transport de la liste ci-jointe. Par exemple, vous pouvez utiliser un petit bus miniature pour représenter le Magicobus.

Cachez ces objets dans votre salle. Distribuez la liste à chaque invité, puis mettez-les au défi de les retrouver tous. Lorsqu'ils en trouvent un, cochez-le sur la liste. Le premier à avoir découvert tous les modes de transport a gagné !

Si vous disposez d'un espace plus grand, vous pouvez former des équipes. La première équipe à trouver tous les objets a gagné.

Modes de transport magiques & merveilleux

J'ai trouvé :

- ☐ La Ford Anglia volante
- ☐ Le Magicobus
- ☐ La poudre de Cheminette
- ☐ La moto volante
- ☐ Le balai
- ☐ Le Poudlard Express
- ☐ Le tapis volant
- ☐ Le dragon
- ☐ Le Sombral
- ☐ L'Hippogriffe
- ☐ Le Portoloin

COURSE ENDIABLÉE DANS GRINGOTTS

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter à l'école des sorciers*, chapitre 5, Le Chemin de Traverse, cherchez le passage où Gripec emmène Harry et Hagrid dans les sombres profondeurs de la banque Gringotts.

Lors de leur visite à Gringotts, Harry et Hagrid parcourent un labyrinthe de plusieurs kilomètres de galeries tortueuses, surplombant des ravins, longeant un lac bordé de stalactites et de stalagmites, entrapercevant des flammes de dragon... jusqu'à atteindre enfin les entrailles de la banque, où se trouve la chambre forte de Harry.

Proposez à vos invités de parcourir un labyrinthe pour rejoindre le trésor qui les attend à la sortie.

Cette activité est plus adaptée à l'extérieur. À l'aide d'un ruban adhésif ou d'une craie, dessinez un labyrinthe sur le sol. À certains endroits, prévoyez une action qu'il faudra réaliser pour avoir le droit de continuer son chemin.

Par exemple :

- Réussir à garder une balle sur la tête pendant cinq secondes d'affilée
- Sauter dans un cercle à cloche-pied
- Avancer à quatre pattes jusqu'à l'obstacle suivant
- Lancer une balle en l'air et la rattraper cinq fois de suite

Vous pouvez imaginer toutes sortes de variantes pour ce jeu. Vous pouvez chronométrer pour voir qui sort du labyrinthe le plus vite ou encore mettre vos invités au défi de réaliser toutes les actions sans la moindre erreur, auquel cas (par exemple, s'ils laissent tomber la balle), ils doivent tout reprendre de zéro.



RETROUVER SON CHEMIN DANS LE CHÂTEAU DE POUDLARD

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter à l'école des sorcières*, chapitre 7, Le Choixpeau magique, cherchez le passage où Percy le préfet guide les élèves de première année de Gryffondor jusqu'aux dortoirs.



Le soir de leur arrivée, une fois la cérémonie finie, Harry, Ron et Hermione suivent Percy hors de la Grande Salle pour gagner les dortoirs dans la tour de Gryffondor, cachés derrière le portrait de la grosse dame. Comme Harry va vite s'en apercevoir, se repérer dans le château pour trouver sa salle de classe n'a rien d'évident ! Les élèves se retrouvent confrontés à des escaliers qui pivotent, des marches escamotables, des échelles verticales et des passages dissimulés derrière des tableaux – sans parler de Peeves, l'esprit frappeur, qui enchaîne les bêtises par pur plaisir de semer le chaos.

Cette activité doit se faire à l'extérieur, sur une surface plane. Vous aurez à l'avance dessiné à la craie un château de Poudlard sur le sol, sans oublier de faire figurer des escaliers pivotants et des passages secrets. Si vous ne pouvez pas utiliser de craie, dessinez le château sur des feuilles de papier.

Vous devez d'abord nommer un préfet parmi vos invités. Son rôle est de guider le reste du groupe d'un point à un autre du château. Avec ce petit détail que les gens ont les yeux bandés, ce qui complique quelque peu la tâche ! Donnez à votre préfet un temps limité pour amener son groupe de première année à destination et rappelez-lui qu'il n'a droit qu'à des consignes orales.

Vous pouvez aussi faire ce jeu avec des groupes de deux. Prenez soin de guider vos invités lentement et de faire très attention aux autres duos !

Inventez toutes sortes d'obstacles à placer sur le chemin de vos joueurs – par exemple un Touffu endormi qu'il ne faut surtout pas réveiller ou encore éviter de tomber sur un professeur dans le mauvais couloir.



MIMER LES VOYAGES MAGIQUES

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter à l'école des sorcières*, chapitre 1, Le survivant, cherchez le passage où Dumbledore et le professeur McGonagall aperçoivent Hagrid dans le ciel, en train d'amener Harry en sécurité chez les Dursley, au 4, Privet Drive.

Le premier voyage magique de Harry se fait donc sur une moto volante, enveloppé de couvertures, pour aller de Godric's Hollow à Little Whinging. Mais ce voyage n'est que le premier d'une longue liste !

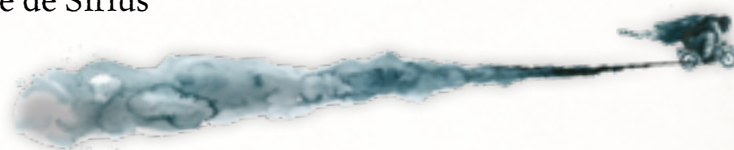
Avec vos invités, faites travailler votre imagination ! Afin de ressentir toute l'excitation d'un voyage magique, invitez-les à sauter à pieds joints dans le réseau des cheminées, à grimper à bord du Magicobus, à saluer un Hippogriffe ou à s'envoler sur un balai pour la première fois de leur vie...

Écrivez à l'avance chacune des idées suivantes sur un morceau de papier, puis pliez-les soigneusement et mettez-les dans un chapeau. Répartissez vos invités en groupes de cinq à dix personnes. Chacun tire un morceau de papier et prend soin de ne pas le montrer aux membres de son groupe. À tour de rôle, chacun mime son mode de transport pendant que les autres doivent deviner l'action ou la scène en question. Il est interdit de parler ! *Silencio* !

Voilà quelques idées :

- Tapoter le mur dans la cour derrière le Chaudron Baveur pour entrer sur le Chemin de Traverse
- Chevaucher un balai
- Sauter dans les flammes pour emprunter le réseau des cheminées
- Voyager à bord du Magicobus
- Chevaucher un dragon
- Saluer un Hippogriffe
- S'enfoncer en wagonnet dans les profondeurs de la banque Gringotts
- S'écraser sur les branches du Saule cogneur en Ford Anglia
- Franchir la barrière vers la voie 9 $\frac{3}{4}$
- Faire un tour sur la moto volante de Sirius

Saurez-vous
trouver
d'autres idées
de voyages
magiques ?



Quelques idées plus difficiles :

- Emprunter un passage secret à Poudlard
- Parler à Sirius Black dans la cheminée de la salle commune de Gryffondor
- Utiliser le Retourneur de Temps pour revenir dans le passé
- Se perdre dans le Département des mystères
- Parler dans le combiné de la cabine téléphonique de l'entrée des visiteurs du ministère de la Magie
- Grimper sur le cabinet et tirer la chasse d'eau de l'entrée du personnel du ministère de la Magie
- Prendre un Portoloin pour aller à la Coupe du Monde de Quidditch

- Rester enfermé dans une Armoire à Disparaître
- Voyager par le réseau des cheminées, mais sortir au mauvais endroit

Vos invités peuvent décider de mimer seul ou à deux.

DANS LES PROFONDEURS DU DÉPARTEMENT DES MYSTÈRES

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et l'Ordre du Phénix*, chapitre 34, Le Département des mystères, cherchez le passage où Harry et ses amis se retrouvent dans la salle des portes au fin fond du ministère de la Magie.

Lorsque Harry, Ron, Hermione, Ginny, Luna et Neville arrivent enfin au Département des mystères, ils pénètrent dans une grande salle circulaire aux murs noirs, où sont alignées des portes noires identiques, sans aucune inscription, dépourvues de poignées.

Mettez vos invités au défi de retrouver la salle des Prophéties. Prenez un grand carton noir et peignez une série de portes. Elles doivent être toutes semblables et marquées d'un X enflammé, sauf celle du milieu, sur laquelle vous dessinerez une petite boule en verre lumineuse. C'est la prophétie de Harry.

À tour de rôle, chaque invité doit punaiser un repère le plus près possible de la prophétie de Harry. Toute la difficulté réside dans le fait d'avoir les yeux bandés. Faites tourner la personne plusieurs fois sur elle-même avant de la laisser essayer.

Celle dont le repère est le plus proche de la prophétie remporte un prix.



ACTIVITÉS

TOILETTES, TRAINS ET NIMBUS 2000

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et le prisonnier d'Azkaban*, chapitre 3, Le Magicobus, cherchez le passage où Harry est secouru par Stan et Ernie.

Grâce aux indices suivants, retrouvez le mode de transport magique correspondant :

1. Coûte onze Mornilles pour aller de Magnolia Crescent à Londres
2. Entrée du personnel du ministère de la Magie
3. Balai confisqué par le professeur McGonagall lorsque Harry est en troisième année
4. Mode de transport utilisé par Harry, Ron, Ginny et le professeur Lockhart pour sortir de la Chambre des Secrets
5. Créature qui se porte au secours de Harry lorsqu'il surprend Quirrell dans la Forêt interdite
6. Entrée des visiteurs du ministère de la Magie
7. Invention moldue enchantée par Mr Weasley
8. Balai offert à Ron lorsqu'il est nommé préfet
9. Créature enfermée dans Gringotts, qui s'échappe en s'envolant avec Harry, Ron et Hermione sur le dos
10. Créature magique présentée par Hagrid lors de son premier cours de soins aux créatures magiques
11. Balai acheté par Lucius Malefoy pour tous les membres de l'équipe de Quidditch de Serpentard lorsque son fils Draco est en deuxième année
12. Créatures invisibles, sauf pour ceux qui ont vu quelqu'un mourir
13. Mode de transport surveillé par le professeur Ombrage lorsque Harry est en cinquième année
14. Premier balai de Harry
15. Façon discrète de se rendre à la Coupe du Monde de Quidditch
16. Moyen de transport familial, qui fut ensuite banni

Un Nimbus 2000

Un Portoloin

Un tapis volant

Un Hippogriffe

Un Nimbus 2001

Les Sombres

Le réseau des cheminées

Le Magicobus

Des toilettes

Un Éclair de Feu

Un phénix

Un centaure

Une cabine téléphonique

Une Ford Anglia volante

Un Brossdur 11

Un dragon Pansedever ukrainien

**Vous
trouverez
les réponses
page 31 !**

DÉLIBÉRATION, DIVINATION ET DÉRÉLICTION

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et le Prince de Sang-Mêlé*, chapitre 4, Horace Slughorn, cherchez le passage où Dumbledore fait voyager Harry grâce au transplanage d'escorte.

Vous pouvez aussi choisir le moment dans le chapitre 18, Surprises d'anniversaire, où Harry, Ron, Hermione et leurs camarades assistent à leur première leçon de transplanage.

Au cours de leur sixième année, un moniteur de transplanage envoyé par le ministère tente de les initier aux trois D : Destination, Détermination, Décision. Il ne faut pas oublier que le transplanage est un mode de transport dangereux et que s'ils veulent réussir, sorciers et sorcières doivent faire preuve d'attention intense et de concentration consciencieuse !

Fournissez à vos invités de quoi dessiner : des crayons à papier, des feutres, des crayons de couleur et du carton de couleur. Demandez-leur de réaliser une affiche pour annoncer que les leçons de transplanage se dérouleront dans la Grande Salle.

N'oubliez pas d'ajouter un slogan. Vous pouvez emprunter à Ron son « délibération, divination et dérélition ». Ou choisir une toute autre lettre, comme C : clarification, concentration et courage !

DESSINEZ UNE CARTE DU MARAUDEUR



Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et le prisonnier d'Azkaban*, chapitre 10, La carte du Maraudeur, cherchez le passage où Fred et George Weasley confient la carte à Harry.

La carte du Maraudeur révèle à Harry les mille et un recoins du château de Poudlard et de son parc, ainsi que l'existence de passages secrets pour entrer et sortir de l'école. À quel méfait vous livreriez-vous si vous possédiez une carte du Maraudeur ?

Distribuez de grandes feuilles de papier, des feutres fins, des autocollants et des crayons à papier, puis proposez à vos invités de faire leur propre carte du Maraudeur. Ils peuvent dessiner le château de Poudlard avec de petites silhouettes pour représenter les élèves et les professeurs, mais ils peuvent aussi créer la carte d'un endroit qu'ils connaissent bien et représenter leurs famille et amis.

IMAGINEZ VOTRE PORTOLOIN

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et la Coupe de Feu*, chapitre 6, Le Portoloin, cherchez le passage où Harry, Ron, Hermione et les Weasley sillonnent la colline de Têtafouine à la recherche du Portoloin qui les emmènera à la Coupe du Monde de Quidditch.

D'après Mr Weasley, « il peut s'agir de n'importe quoi. Des choses qui passent inaperçues, bien sûr, pour que les Moldus ne les remarquent pas et ne se mettent pas à jouer avec... Il faut des objets qui aient l'air d'être bons pour la décharge publique... »

Harry et ses amis prennent une vieille botte Portoloin pour se rendre à la Coupe du Monde de Quidditch.

Discrétion assurée...

personne n'aurait l'idée de ramasser une vieille chaussure qui sent mauvais ! Prenez le temps de rassembler à l'avance de vieux objets du quotidien,

comme par exemple une vieille bouilloire, un pot de confiture vide, une boîte de conserve cabossée ou un journal froissé.

Répartissez vos invités en groupes de trois ou quatre. Demandez ensuite à chaque groupe de choisir un objet et d'imaginer où le Portoloin va les transporter. Faites-leur raconter leur voyage magique.

Pourquoi ont-ils choisi cet objet ? Où vont-ils cacher le Portoloin ? Quel jour et à quelle heure le Portoloin sera-t-il activé ? Où va-t-il les transporter ? Qui les accompagne dans ce voyage ?



PERTURBATIONS DANS LE RÉSEAU DES CHEMINÉES

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et la Chambre des Secrets*, chapitre 4, Chez Fleury et Bott, cherchez le passage où Harry et les Weasley partent à Londres par le réseau des cheminées.

Il faut être très vigilant quand on emprunte le réseau des cheminées : il faut parler distinctement, garder les bras le long du corps, les yeux fermés, ne pas bouger et veiller à ne sortir ni trop tôt ni trop tard !

Harry s'embrouille un peu lors de son premier essai. Au lieu d'atterrir dans le Chemin de Traverse, il sort dans la cheminée de Barjow et Beurk, une boutique obscure située à deux pas de l'allée des Embrumes.

Vos invités sauront-ils rétablir les noms de ces lieux tous connectés par le réseau des cheminées ?

1. ERBAUU UD ORFEPSUSER BEGORMA

2. LEALS OUENMCM ED
RFOORYGFND

3. IEERITSMN ED AL
AEGMI

4. ENMIHC ED ARSVRETE

5. WAOJBR TE RKBUE

6. EL RIEERTR

7. OZUDE RQEASU
DMAIRGUMR

8. TURAEQ ITPVER VRIED

**Vous
trouverez
les réponses
page 31 !**



LE VOL D'HEDWIGE

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter et l'Ordre du Phénix*, chapitre 14, Percy et Patmol, cherchez le passage où Harry se rend à la volière afin de confier à Hedwige une lettre pour Sirius.

Comme le dit Hagrid lorsqu'il emmène pour la première fois Harry sur le Chemin de Traverse : « Tous les enfants veulent des hiboux, ils sont très utiles, on peut s'en servir pour le courrier. » Harry possède Hedwige, Percy Hermès, Ron Coquecigrue et les Weasley Errol. Ceux qui n'ont pas la chance d'avoir un hibou personnel peuvent solliciter les services des hiboux de l'école.

Proposez à vos invités d'écrire une lettre à un ami proche ou un membre de leur famille, à envoyer par hibou postal. Vous leur fournirez des feuilles blanches, des enveloppes, des crayons à papier et des stylos. Vous aurez pris soin d'installer un hibou en peluche en hauteur dans votre salle ou, si vous n'en avez pas, un hibou découpé dans du carton. Lorsque vos invités ont fini leur lettre, rassemblez-les et accrochez-les à des ficelles afin de donner l'impression qu'Hedwige vient juste de les distribuer.

Voilà une liste de questions pour aider vos invités à trouver l'inspiration :

- Qu'avez-vous fait hier, à la maison, à l'école ou au travail ?
- Que voyez-vous par la fenêtre ?
- Quel est votre jeu préféré ? Pouvez-vous le décrire ?
- À quelle maison de Poudlard appartenez-vous ? Qu'est-ce qui vous plaît le plus dans cette maison ?
- Quel est votre plat préféré ? Pouvez-vous expliquer pourquoi ou décrire comment le préparer ?

Conseillez à vos invités de réfléchir autant à la forme qu'au contenu. Après que Ron et Harry se sont écrasés sur le Saule cogneur avec la Ford Anglia, Mrs Weasley envoie à Ron une Beuglante particulièrement virulente. Si vos invités veulent eux aussi envoyer une Beuglante, ils peuvent écrire EN CAPITALES et ajouter plein de points d'exclamation !!!!!

N'oubliez pas de décorer les enveloppes et ne vous trompez pas d'adresse !



PREMIER APERÇU DE POUDLARD

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter à l'école des sorcières*, chapitre 6, Rendez-vous sur la voie 9 3/4, cherchez le passage où Harry et ses amis découvrent Poudlard.

La première fois que Harry et ses camarades aperçoivent Poudlard, c'est depuis la rive d'un immense lac noir. Le château se dresse au loin, perché au sommet d'une haute montagne, ses fenêtres étincelant dans le ciel étoilé. Bientôt, ils vont monter à bord de barques qui vont glisser sans bruit sur la surface lisse du lac...

Photocopiez le cadre ci-dessous ou distribuez des feuilles de papier A4 et proposez à vos invités de dessiner leur propre version de Poudlard.



À FOND LES BALAIS

Pour planter le décor, lisez un extrait à voix haute

Dans *Harry Potter à l'école des sorciers*, chapitre 9, Duel à minuit, cherchez le passage où Harry vole sur un balai pour la première fois de sa vie.

Proposez à vos invités de fabriquer un balai volant. Fournissez-leur le matériel suivant :

- De longues bandes de carton épais – une grande pour le manche et de plus petites pour les brindilles – ainsi que du ruban adhésif. Vous pouvez aussi scotcher ensemble des rouleaux d'essuie-tout afin de former le manche et utiliser de la ficelle pour attacher ensemble une brassée de brindilles.
- Des feutres pour écrire le nom du balai
- Des rubans et des banderoles pour le décorer

Une fois que tout le monde a fabriqué son balai, organisez une course où il faut courir en tenant le balai entre ses jambes. N'oubliez pas de nommer d'abord une Madame Bibine pour jouer le rôle de l'arbitre !



QUI A DIT QUOI ?

Essayez de retrouver qui a prononcé les phrases ci-dessous :

**Vous
trouverez
les réponses
page 31**

1. *'On peut faire voler la voiture jusqu'à Poudlard !*
2. *Vous n'auriez pas vu un crapaud ? Neville a perdu le sien.*
3. *Je parie que tu n'es absolument pas dangereux, ajouta-t-il en s'adressant à l'Hippogriffe. N'est-ce pas, espèce de grosse brute repoussante ?*
4. *Ne t'en fais pas. Tu n'es pas en train de devenir fou, moi aussi, je les vois.*
5. *Il suffit de marcher droit vers la barrière qui est devant toi, entre les deux tourniquets. Ne t'arrête pas et n'aie pas peur de te cogner, c'est très important. Si tu as le trac, il vaut mieux marcher très vite.*
6. *Étonnant ! Vraiment étonnant ! On dirait de la magie !*
7. *Le désarticullement, ou séparation de certaines parties du corps, se produit quand l'esprit n'est pas suffisamment déterminé. Vous devez vous concentrer continuellement sur votre destination et vous mettre en mouvement sans hâte mais avec décision... Comme ceci.*
8. *Dans stalagmite, il y a un « m ». Et ne me pose pas de questions maintenant, je commence à avoir mal au cœur.*
9. *Lunard, Queudver, Patmol et Cornedrue, nous vous devons beaucoup.*
10. *Est-ce que quelqu'un t'avait dit que le trophée était un Portoloin ?*

Hagrid

Ron Weasley

George Weasley

Cedric Diggory

Hermione Granger

Mrs Weasley

Wilkie Tycross

Drago Malefoy

Luna Lovegood

Le professeur Lockhart



QUIZ SUR LES VOYAGES MAGIQUES

QUESTIONS ET RÉPONSES

Testez l'étendue de vos connaissances avec ce quiz sur les voyages magiques !

1. Où est située l'entrée du Chemin de Traverse ?

Réponse :

2. Quel animal fantastique Drago Malefoy insulte-t-il lors du premier cours de soins aux créatures magiques ?

Réponse :

3. Si vous agitez votre baguette magique sur un trottoir, quel véhicule magique va apparaître devant vous ?

Réponse :

4. Sur quel arbre magique Harry et Ron s'écrasent-ils lorsqu'ils volent en Ford Anglia pour rejoindre Poudlard ?

Réponse :

5. Quel véhicule magique Hagrid utilise-t-il pour emmener Harry, alors bébé, chez les Dursley ?

Réponse :

6. Quel professeur fait vivre à Harry son premier transplanage d'escorte ?

Réponse :

7. Avec qui Hagrid part-il en expédition dans les montagnes, à la recherche des géants ?

Réponse :

8. Qui le professeur Ombrage cherche-t-elle à surprendre en grande conversation avec Harry dans la cheminée de Gryffondor ?

Réponse :

9. Lorsque Harry vole pour la première fois, c'est pour tenter de reprendre un objet que Drago Malefoy a confisqué à Neville Londubat. Quel est cet objet ?

Réponse :

10. La première fois que Harry utilise de la poudre de Cheminette, il atterrit au mauvais endroit. Où se retrouve-t-il ?

Réponse :



SUPER-QUIZ POUR SUPER-FANS

1. Lors de leur premier voyage à bord du Poudlard Express, Hermione regarde Ron tenter en vain de lancer un sortilège. Que cherche-t-il à obtenir ? Serez-vous capable de retrouver la formule ?

Réponse :

2. À la fin de leur troisième année, Harry et Hermione reviennent dans le passé pour sauver Buck et Sirius. Combien de fois retournent-ils le Retourneur de Temps ?

Réponse :

3. Luna Lovegood peut voir les Sombrals parce qu'elle a vu quelqu'un mourir. De qui s'agissait-il et de quoi cette personne est-elle morte ?

Réponse :

4. Aller de Little Whinging à Londres en Magicobus coûte onze Mornilles à Harry. Pour quatorze, il a droit à un extra et pour quinze un deuxième extra. De quoi s'agit-il ?

Réponse :

5. En cinquième année, Fred et George Weasley poussent le capitaine de l'équipe de Quidditch de Serpentard dans l'Armoire à Disparaître. Où se retrouve-t-il ?

Réponse :

6. Qui, à l'origine, a cassé cette armoire ?

Réponse :

7. À quelle race appartient le dragon qui vit enfermé à l'intérieur de la banque Gringotts ?

Réponse :

8. Dans la salle circulaire, au ministère de la Magie, Hermione lance un sort pour marquer les mauvaises portes d'une croix de feu. Quel est ce sort ?

Réponse :

9. Il existe un passage secret menant de Poudlard à la confiserie Honeydukes à Pré-au-Lard. Où se trouve l'entrée secrète à Poudlard ?

Réponse :

10. En sixième année, Ron tente de passer le permis de transplanage, mais le rate. Quelle partie de son corps a-t-il laissée derrière lui ?

Réponse :

ADAPTEZ LA FÊTE À VOTRE ESPACE

Si vous voulez réussir votre **Nuit des Livres Harry Potter**, ne vous obligez pas à respecter à la lettre les activités et les jeux proposés dans ce guide. Considérez-les au contraire comme un point de départ et adaptez-les à l'âge de votre public et au nombre de personnes présentes, ainsi qu'aux contraintes physiques du lieu où se déroulera la fête.

Il est important de respecter les recommandations de sécurité sur le nombre de personnes que vous pouvez accueillir dans votre espace. Avec un peu d'imagination, vous pourrez facilement adapter nos activités à un vaste espace, comme celui d'une école, mais elles conviendront parfaitement à une fête familiale ou à un événement en ligne !

Si vous organisez la Nuit des Livres Harry Potter dans une école

Pourquoi ne pas transformer votre école en Poudlard, l'espace d'une journée, en attribuant à chaque salle un thème particulier, sans oublier d'imaginer des passages secrets ?

Les décorations

Vous pouvez demander à chaque élève de dessiner son personnage ou son passage préféré sur de petits triangles et former ensuite des banderoles en les accrochant à une ficelle.

Vous pouvez aussi distribuer à chaque classe une liste de décorations et d'accessoires à fabriquer en amont de la fête. Inspirez-vous des suggestions des pages 6 à 9 afin de décorer les salles de cours, les couloirs, la cantine, etc.

Les déguisements

Pourquoi ne pas organiser un défilé pendant la récréation ?

Jeux et activités

Rien de plus simple que d'adapter les activités proposées au contexte d'une école. Pour vous y aider, voici quelques suggestions.



- **VOYAGER AVEC PANACHE ET COURSE ENDIABLÉE DANS GRINGOTTS**

Chargez certaines classes de cacher les objets ou de dessiner le labyrinthe pour d'autres classes. L'organisation fait aussi partie de la fête !

- **RETROUVER SON CHEMIN DANS LE CHÂTEAU DE POUDLARD**

Formez les groupes de manière à mélanger des élèves de différentes classes et de différents niveaux, ce qui leur donnera l'occasion d'apprendre à se connaître.

- **MIMER LES VOYAGES MAGIQUES**

Vous pouvez transformer cette activité en petite pièce de théâtre que chaque groupe jouera devant les autres.

- **DÉLIBÉRATION, DIVINATION ET DÉRÉLICTION**

Organisez un concours entre les classes à qui réalise la plus belle affiche et trouve le meilleur slogan. Faites voter les élèves pour élire leur projet préféré.

- **DESSINEZ UNE CARTE DU MARAUDEUR**

Proposez aux élèves de faire une carte de leur école.

- **LE VOL D'HEDWIGE**

Demandez-leur d'écrire des lettres à des élèves d'autres classes ou d'autres niveaux. Vous pouvez former une équipe chargée de distribuer les lettres de classe en classe.

- **À FOND LES BALAIS**

Organisez une série de courses de manière à ce que les gagnants de chaque série s'affrontent jusqu'à n'avoir plus qu'un seul gagnant.

Si vous organisez la Nuit des Livres Harry Potter pour un petit groupe

De même que les activités peuvent être adaptées à un large public, elles conviennent tout à fait à un petit groupe. La plupart des jeux peuvent très bien se jouer à deux !

Si vous organisez une fête virtuelle

Les quiz, les déguisements et presque tous les jeux et activités proposés dans ce guide peuvent être utilisés dans le cadre d'une fête virtuelle, permettant de réunir des amis, des clubs de lecture ou des familles situés dans des lieux différents. Une fête virtuelle exige cependant plus d'organisation en amont, car vous devez vous assurer de la coopération de vos invités. Par exemple, il faudra poster des listes de fournitures ou encore proposer une version imprimable du cadre de Poudlard, afin que tout le monde puisse participer.



TOURNOI DES SORCIERS

1. DANS VOTRE LIBRAIRIE ET PENDANT LA NUIT DES LIVRES

Organisez le **Tournoi des Sorciers** grâce au Jeu des 4 Maisons fourni avec le kit.

Composez les équipes par un adulte et un enfant, puis suivez les instructions du jeu. Vous pouvez mettre en place autant de parties que nécessaire.

À l'issue du tournoi, votre équipe gagnante est proclamée. Vous trouverez dans ce colis *Le Carnet Magique du Chemin de Traverse* et *Le Carnet Magique des Sortilèges* à leur offrir.

Si votre librairie est sélectionnée par notre jury, vos deux gagnants vous accompagneront à Paris pour participer à la grande finale.

2. SÉLECTION POUR LA FINALE

Envoyez-nous des photos de votre événement jusqu'au 11 février inclus à l'adresse suivante :

nuitharrypotter@gallimard-jeunesse.fr

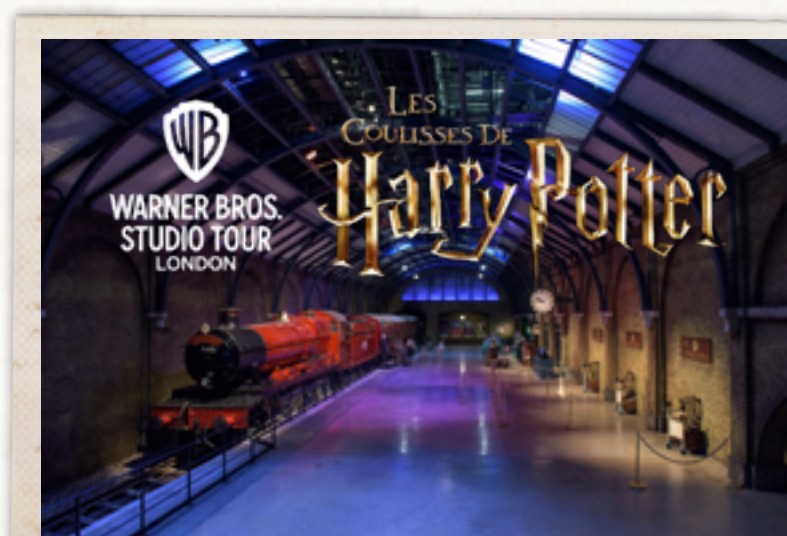
Notre jury sélectionnera les 20 librairies qui nous présenteront les plus belles décorations !

Les librairies sélectionnées seront invitées pour participer à la grande finale au printemps 2022. Chaque librairie sera représentée par une équipe de trois personnes : le libraire, l'adulte et l'enfant gagnants.

À GAGNER POUR CHAQUE MEMBRE DE L'ÉQUIPE VICTORIEUSE

1 voyage à Londres
pour 2 personnes

composé de l'aller-retour
en Eurostar depuis Paris
et d'entrées pour visiter
les Studios Harry Potter



Règlement complet à retrouver sur gallimard-jeunesse.fr/nuitdeslivresharrypotter

La magie en librairie...



GALLIMARD JEUNESSE

#HarryPotterBookNight

Wizarding World TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizarding World characters, names and related indicia are TM and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizarding World Publishing Rights © J.K. Rowling
Illustrations by Jim Kay © Bloomsbury Publishing plc