

AVEC GALLIMARD JEUNESSE

Vivez avec la Rentrée



DÉCOUVRE L'ÉCOLE MATERNELLE
EN T'AMUSANT AVEC TES HÉROS PRÉFÉRÉS !

JEUX, COLORIAGES, CONSEILS...



Textes et conception éditoriale : Chloé Guidoux
Maquette : Lou André et Elena Baudier-Melon

ILLUSTRATIONS

Couverture et pp. 2, 3, 8 : illustrations de Maud Riemann extraites d'*École maternelle* d'Emmanuelle Kecir-Lepetit, collection « Mes premières découvertes »

pp. 5, 9, 14, 15 : illustrations de Bénédicte Guettier extraites du *Super cahier d'activités et de coloriages Trotro et Zaza*

pp. 6, 16, 17 : illustrations d'Henri Fellner, extraites de *La Rentrée des animaux* de Samir Senoussi

p. 7 : illustration de Rosalind Beardshaw extraite de *Les Bonnes Manières pour les petits dragons à l'école*

de Caryl Hart (édition originale : *When a Dragon Goes to School*, publiée en 2020 par Nosy Crow Ltd., Londres)

pp. 10, 11 : *Gruffalo* © Julia Donaldson et Axel Scheffler 1999. Gallimard Jeunesse. Édition originale publiée par Macmillan Children's Books.

pp. 12, 13 : illustration de Robin extraite d'*À la cantine* de Catherine Dolto et Colline Faure-Poirée, collection « Mine de rien »

p. 18 : *Fergus est furieux* © Robert Starling. Reproduit avec la permission d'Andersen Press Ltd.



BEATRIX POTTER™ © Frederick Warne & Co., 2024.
Frederick Warne & Co. is the owner of all rights, copyrights and trademarks in the Beatrix Potter character names and illustrations. Licensed by Frederick Warne & Co. Ltd.

CHERCHE
ET TROUVE

COLORIAGE

PAIRES

SEPT ERREURS

Vive la Rentrée

OMBRES

DESSIN

PUZZLE

FILS
EMMÊLÉS

LABYRINTHE

Un nouvel endroit À DÉCOUVRIR

Trouve...



1 tortue



2 coccinelles



1 plante
en pot



1 pigeon



2 coussins
jaunes

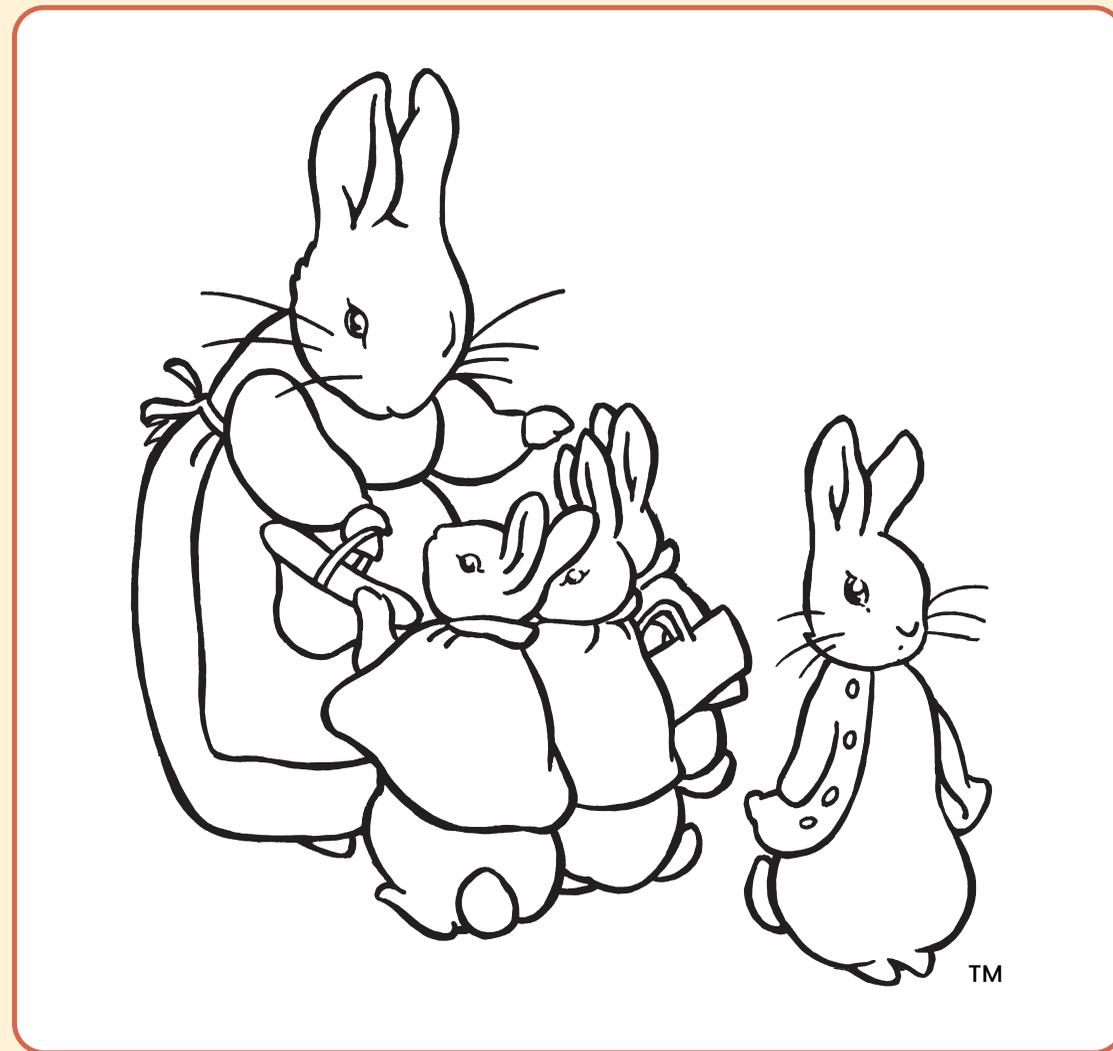


BIENVENUE
À L'ÉCOLE!

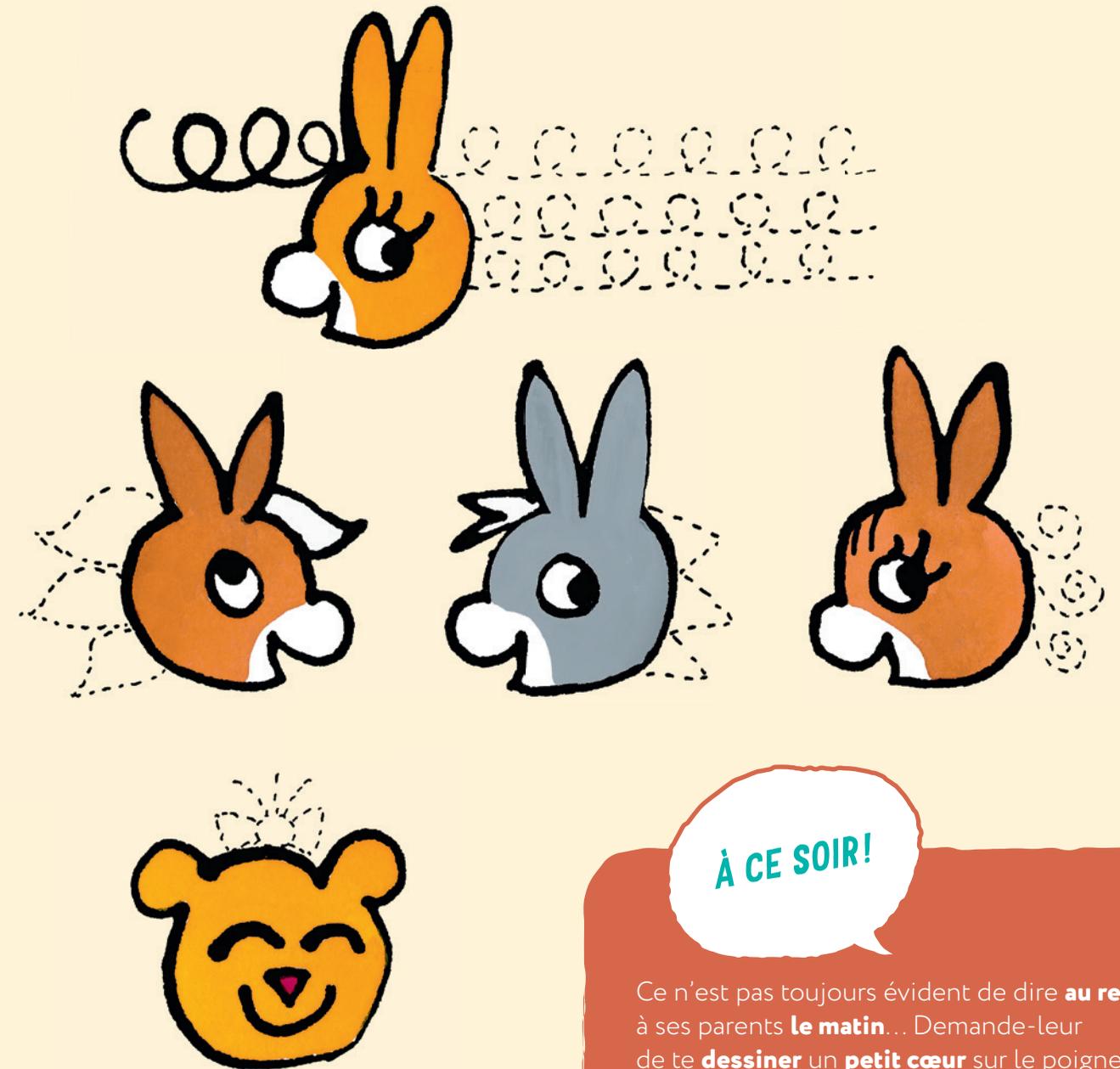
L'école, c'est comme une **grande maison** !
Bientôt, tu en connaîtras toutes les **pièces** :
la salle de classe, la cantine, les toilettes...
À quoi ressemble ton école ? Y a-t-il plusieurs
étages comme dans celle de l'image ?

Se préparer LE MATIN

Dessine de jolies coiffures à Trotro et ses amis en suivant **les pointillés**.



C'est l'heure de partir à l'école!
Colorie madame Lapin et ses enfants.



À CE SOIR!

Ce n'est pas toujours évident de dire **au revoir** à ses parents **le matin**... Demande-leur de te **dessiner** un **petit cœur** sur le poignet. Quand tu le regarderas, tu pourras **penser** à eux !

Dans la salle DE CLASSE



Les petits animaux **écoutent** attentivement leur **maître** sans se rendre compte qu'ils ont perdu quelque chose...

Rends à chacun **son ombre**.

Que peuvent bien **peindre** le **petit dragon** et son copain ?
À toi d'**inventer** et de **dessiner** ce que tu veux
sur le **tableau blanc** !

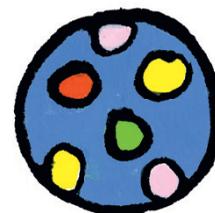
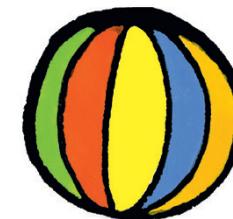
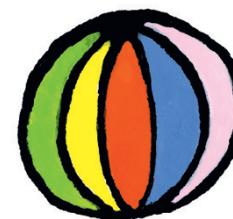
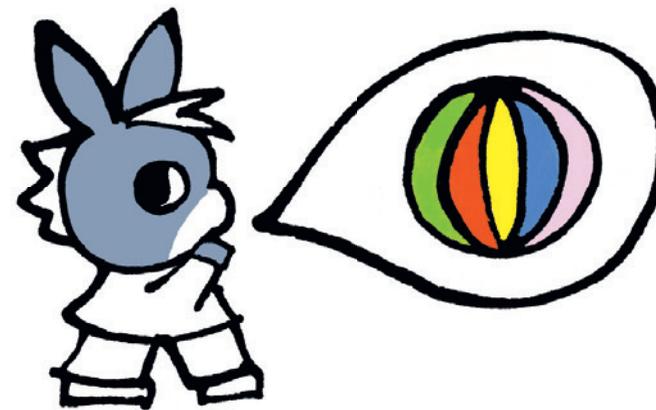


La récré avec LES COPAINS



Un **intrus** s'est glissé dans la **cour de récréation**. Le **repères**-tu?

Oh non... Trotro a perdu **son ballon**.
Peux-tu le **retrouver** parmi les autres?



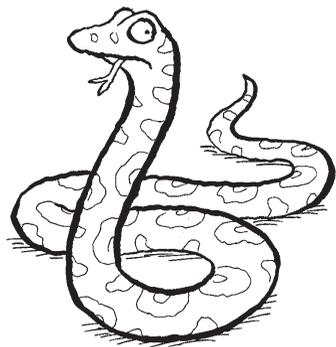
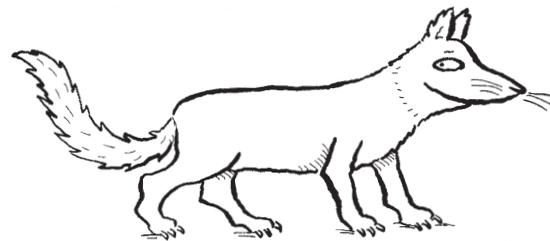
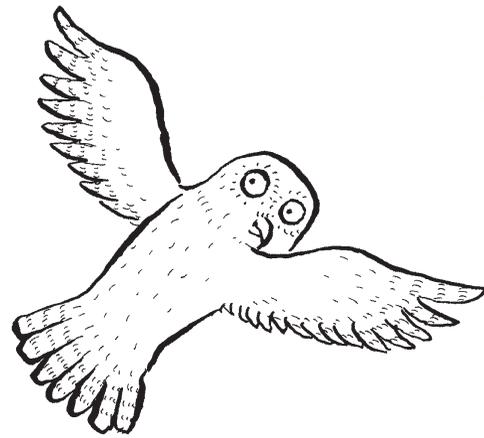
**LES COPAINS,
C'EST SUPER!**

Dans la **cour de l'école**, on peut **courir**,
crier, **jouer** à chat ou au ballon... et se faire
de **nouveaux copains** !
Il y a une seule **règle** : **respecter** les autres.

Colorie et dessine **AVEC GRUFFALO**

Dans le **grand bois profond**, une souris rencontre un renard, un hibou, un serpent... et un **gruffalo** !

Mais tous ont perdu leurs **couleurs** :
colorie-les et **dessine** la forêt autour d'eux.



MANGER

à la cantine



Il est **midi**, c'est l'heure de **déjeuner** à la **cantine** !
Mais attention, **sept erreurs** se sont glissées
dans l'image de droite... **Les vois-tu ?**



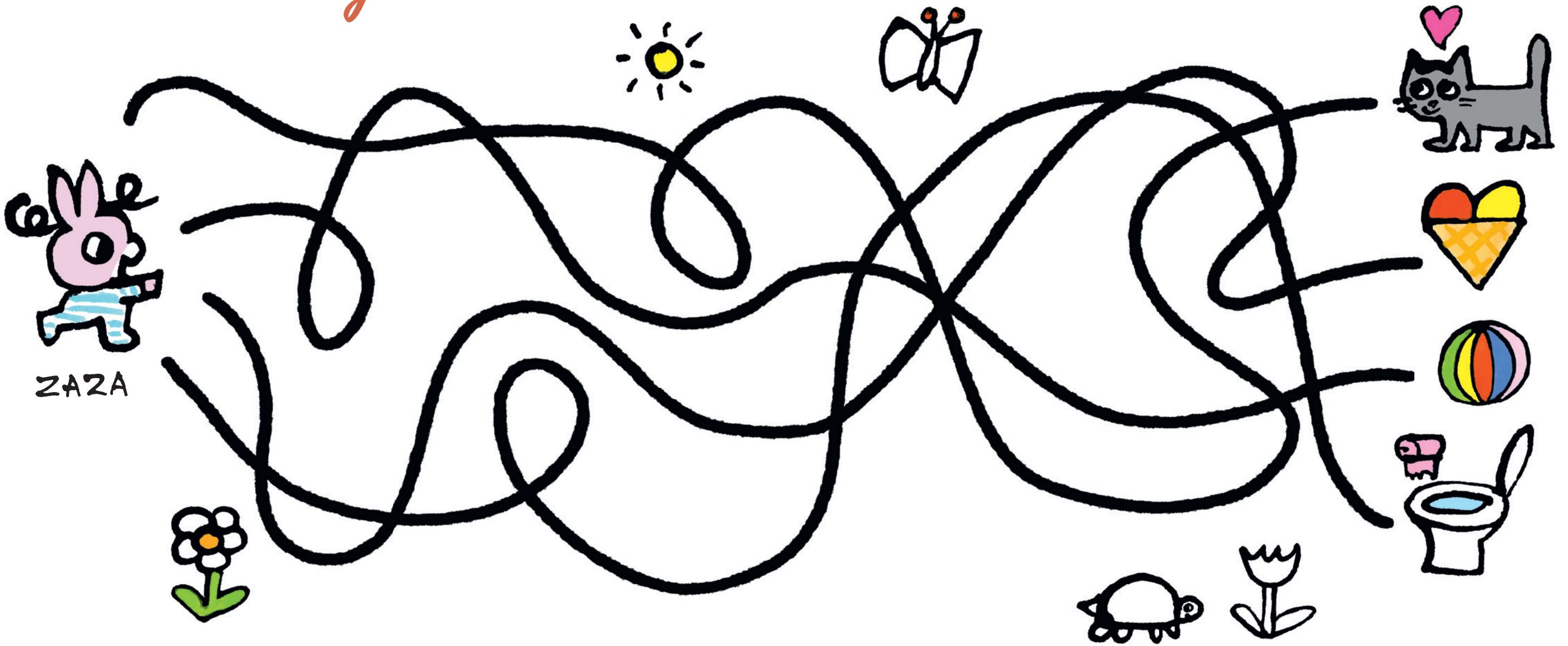
VIVE
LA CANTINE!

Déjeuner avec les copains, c'est **agréable**,
n'est-ce pas ? À la **cantine**, on se retrouve
tous **ensemble** et on **goûte** des plats
différents chaque jour !

LES TOILETTES

des grands

Zaza ne veut plus de son **pot**,
elle préfère aller sur les **toilettes** des grands.
Peux-tu l'aider à retrouver **son chemin** ?



C'est l'heure de LA SIESTE



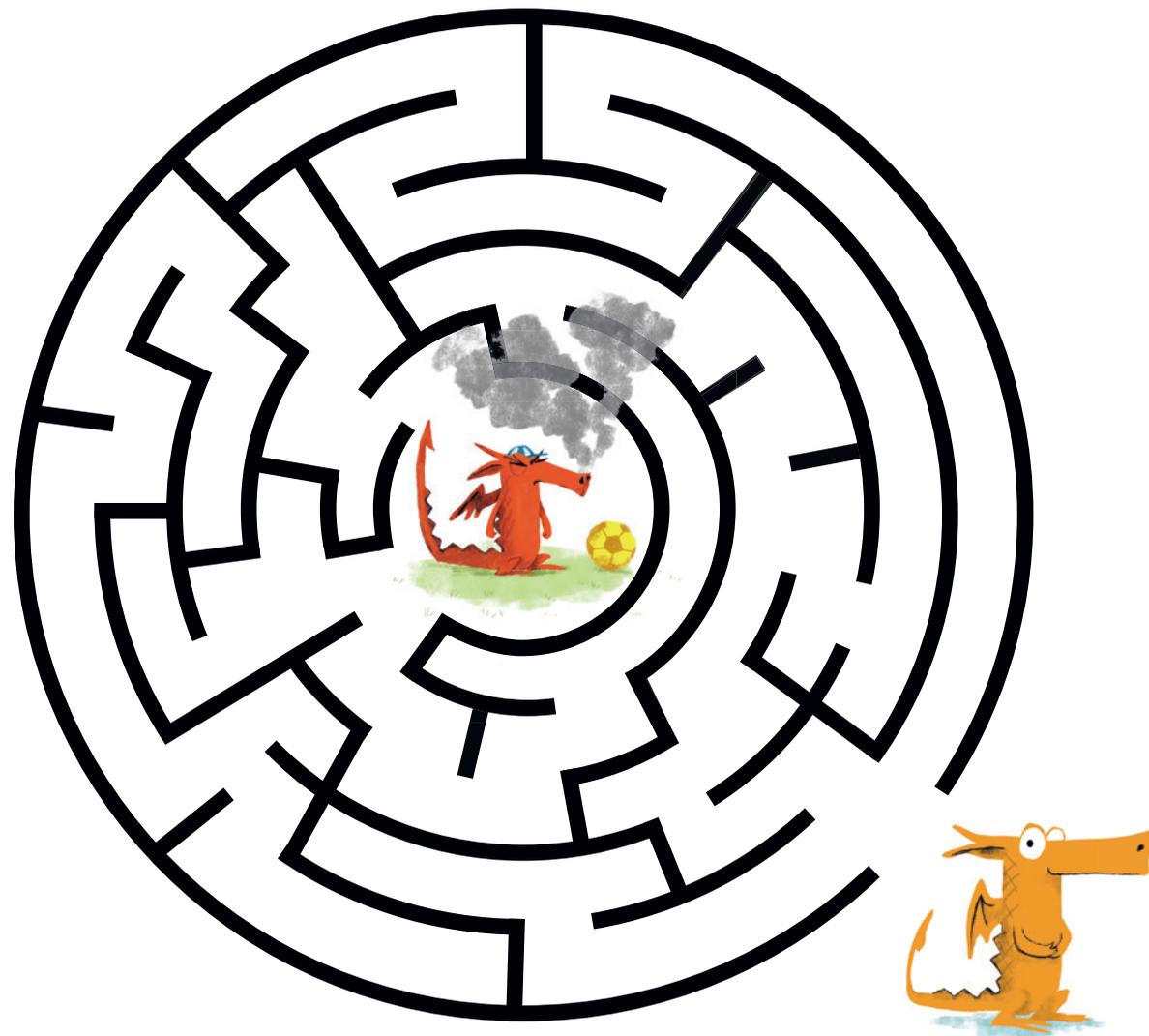
Oh! Des parties de l'**image** ont disparu...
Replace les **pièces** manquantes au **bon endroit**.

ZZZZZ...

Tu n'arrives pas à **dormir** pendant la **sieste**?
Compte les **moutons** : 1, 2, 3, 4... 98... 100!
Et si tu en as **besoin**, tu peux toujours
demander ton **doudou** ou ta **tétine**.

LE LABYRINTHE

des émotions



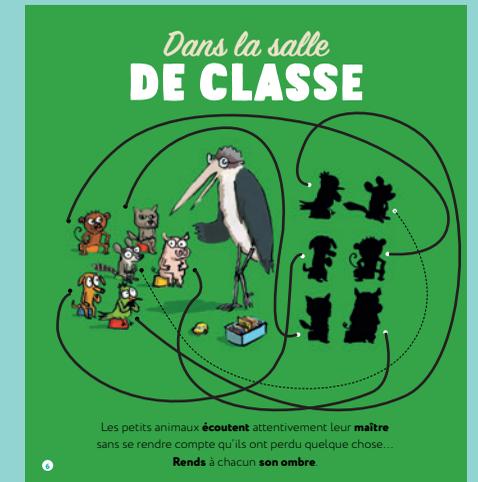
Fergus est très énervé.

Peux-tu l'aider à retrouver son calme ?

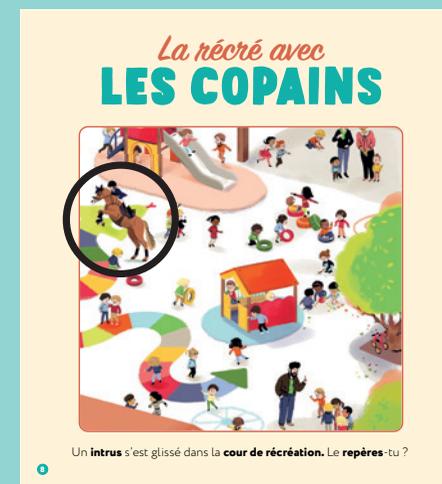
les SOLUTIONS



pages 2-3



page 6



page 8



page 9

les SOLUTIONS

Retrouve tes personnages préférés en librairie !

Il est **midi**, c'est l'heure de **déjeuner** à la **cantine** !
Mais attention, **sept erreurs** se sont glissées dans l'image de droite... **Les vois-tu ?**



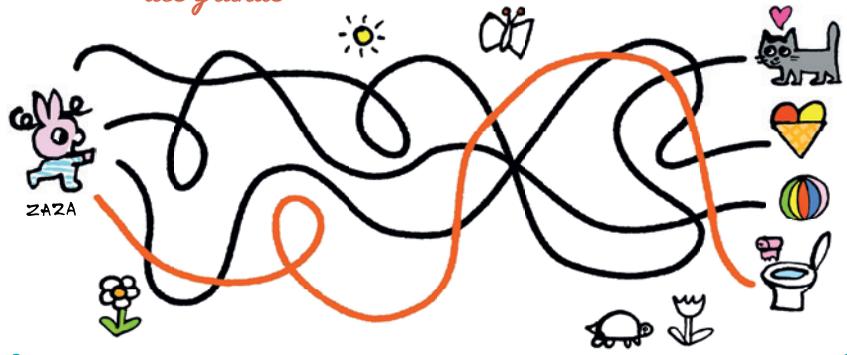
VIVE LA CANTINE!

Déjeuner avec les copains, c'est agréable n'est-ce pas ? À la **cantine**, on se retrouve tous **ensemble** et on **goûte** des plats **différents** chaque jour !

pages 12-13

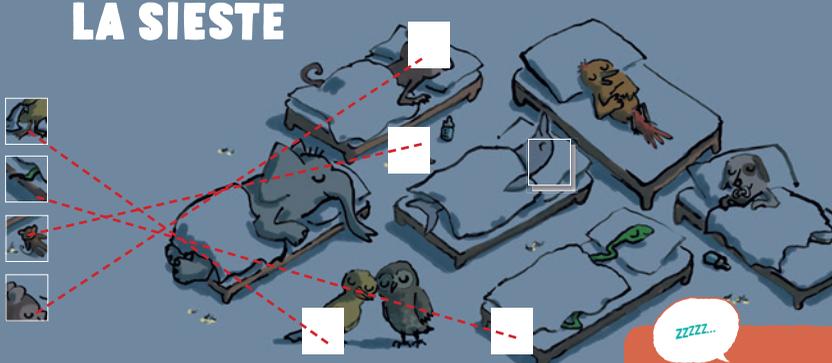
LES TOILETTES des grands

Zaza ne veut plus de son **pot**, elle préfère aller sur les **toilettes** des grands. Peux-tu l'aider à retrouver **son chemin** ?



pages 14-15

C'est l'heure de LA SIESTE



Oh ! Des parties de l'image ont disparu...
Replace les **pièces** manquantes au **bon endroit**.

ZZZZ...

Tu n'arrives pas à **dormir** pendant la **sieste** ?
Compte les **moutons** (1, 2, 3, 4... 99, 100) !
Et si tu en as **besoin**, tu peux toujours demander ton **doudou** ou ta **téte**.

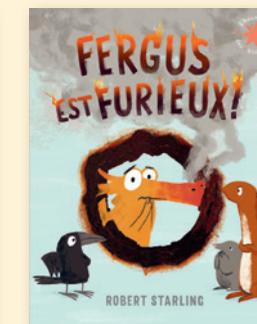
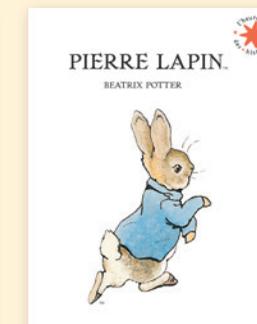
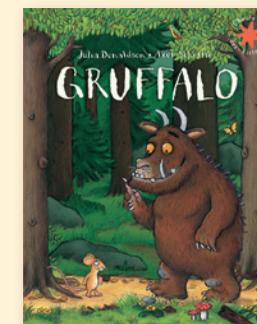
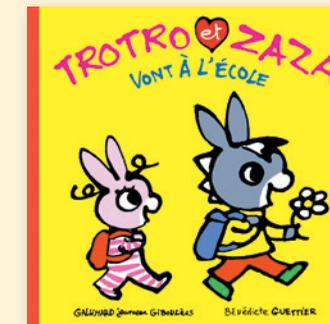
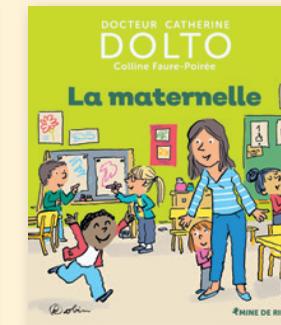
pages 16-17

LE LABYRINTHE des émotions



Fergus est très **énervé**.
Peux-tu l'aider à retrouver son **calme** ?

page 18





OFFERT PAR GALLIMARD JEUNESSE.
NE PEUT ÊTRE VENDU.